キャラクター名: ハクム

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	田舎で育った		
経験点	1		忘れられない恐怖体験をしたことがある		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	11			22	3
		敏捷度	12	1		24 + 1	4
体	13	筋力	6			19	3
		生命力	6	1		20	3
心	6	知力	12	5		23 + 2	4
		精神力	12			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
シューター	7		
マギテック	7		
スカウト	7		
セージ	7		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
バジリスク語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフッド		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	11	10
シューター	7	10	11	10

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		11	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 10	9	10	10										
サーベル	1H	10		2d+ 10	9	10	10										
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	12											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	12											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 11	4

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	11			

装備品		説明
頭	羽付き帽子(形見)	
耳		
顔		
首	マギスフィア(小)	
背中		
右手	俊足の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
	熊の爪	
左手	叡智の腕輪	
	バレットポーチ	

その他メモ

一般技能 狩人5 外科医3 料理人3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ハクム

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
弾丸x60	○□□○□□
保存食(一日ぶん)x40	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
着替セットx20	○□□○□□
布	○□□○□□
冒険の紋章	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 2504 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0