

キャラクター名 セリア プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	27
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	50				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8		5	23	3	ソーサラー	16	ドルイド	4
敏捷度	7		3	20	3	コンジャラー	16		
筋力	6		1	10	1	フェアリーティマー	6		
生命力	6		10	19	3	レンジャー	9		
知力	12		15	40 + 2	7	エンハンサー	7		
精神力	10		21	44	7	アルケミスト	2		

戦闘特技		
ルーンマスター	1B34 p	クリティカルキャスト 2-233p
治癒適性	2122 p	キャパシティ 3-212p
不屈	2123 p	
ポーションマスター	2123 p	
ターゲットィング	1-280p	
魔法収束	1-291p	
魔法制御	1-291p	
MP軽減/ソーサラー	1-283p	
魔法拡大/数	1-289p	
足さばき	2-227p	
魔力強化	2-230p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
ストロングブラッド		
アンチボディ		
メディテーション		
スフィンクスノレッジ		
リカバリア		
ワイドウィング		
クラッシュファンク		
ミラージュデイズ		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー				2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーブルコモンセンス <small>習熟なしで使える魔導書 魔法の発動体 魔力+2 魔法のC値-1 浮いてる</small>	1H	1		2d+ 0		0											
宿木の棒状 <small>ドルイド技能を使用するのに必要</small>	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	16	27			
操霊魔法	16	27			
深智魔法	16	27			
妖精魔法	6	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 23

MP
187

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	
顔 不敵の仮面	
首 スマルティエの銀鈴	
背中 野伏のセービングマント	
右手 知力腕輪	
腰 チキンベルト	
足 宝石ケース	光 闇 風
その他カースレバリオ	

装備品	説明
ラル=ヴェイネのボンチョ	
左手 知力腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

