

キャラクター名 アナザールクス	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	???
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11		20	39 + 2	6
体	13	敏捷度	8		10	26 + 2	4
		筋力	6		15	34	5
心	9	生命力	5		5	23	3
		知力	9		3	21	3
		精神力	12		1	22	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17						
コンジャラー	11						
スカウト	9						
レンジャー	9						
セージ	9						
エンハンサー	10						

戦闘特技			
タフネス	2122p	超頑強	2-228p
ルーンマスター	1B34p	魔力撃	1-292p
バトルマスター	3143p	切り払い	FC26p
トレジャーハント	2120p	キャパシティ	3-212p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポジションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
斬り返し	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
全力攻撃	1-286p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	17	23	21	22
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	スプリントアーマー	筋力	15	回避力	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	21		6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ルクスの魔剣③	2H	21	3	2d+ 26	10	28	56										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	33 _m	99 _m	2d+ 21	6	121
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 12	2d+ 13	2d+ 20	2d+ 22	72	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	11	14			

装備品	説明
頭	セーフティメット
耳	ラル=ヴェイネの金鎖
顔	ディスプレイャー・ガジェット
首	カースレベリオン
背中	野伏のセービングマント
右手	器用腕輪
腰	スマルティエの武道帯
足	韋駄天ブーツ
その他	正しき信念のリング 精神抵抗判定+2

装備品	説明
リトルウィング	落下ダメ-20
左手	敏捷腕輪
	多機能ブラックベルト
	セーフティメット

その他メモ	自動失敗 チェック
スキル：神鳴り	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
ルクスの魔剣③	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
命中+1、D+2、C10。魔法の発動体を兼ねる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
①HPが0を下回った時、生命・精神抵抗に+6を得る。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
②マルチアクション宣言時、全ての被ダメージを一知力B点する。k+10。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
③命中に自身の穢れ×2、ダメージに自身の穢れ×3を得る。k+10。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
《特殊効果：クリティカルしない相手にもクリティカル通る、人族・蛮族・動物・幻獣に対してダメ+3》	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
特殊OP：精神抵抗に失敗した際、HPが10回復する	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
【異貌】	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

