

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 エア・グッドマン _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	250				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技 4	器用度	6		2	12	2	ファイター	7	アルケミスト	1
	敏捷度	10		1	15	2	コンジャラー	2		
体 8	筋力	6	1	8	23	3	プリースト/ガメル	15		
	生命力	12	2	12	34	5	スカウト	9		
心 9	知力	12	4	3	28 + 2	5	レンジャー	9		
	精神力	11	3	5	28	4	エンハンサー	4		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	足さばき	2-227p	交易共通語		○	○	
ルーンマスター	1B34 p	ダブルキャスト	2-234p	魔動機文明語		○	○	
トレジャーハント	2120p	クイックキャスト	OP133p	魔法文明語		○	○	
ファストアクション	2123p	魔晶石の達人	2-230p					
影走り	2120p	ディフェンススタンス	1-287p					
治癒適性	2122p		p					
不屈	2123p		p					
ポーションマスター	2123p		p					
魔法拡大/数	1-289p		p					
魔法拡大/すべて	1-290p		p					
MP軽減/プリースト	1-283p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
メディテーション		
ビーキン		
チックチック		
バクメ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	9	10	
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー+1(防弾)		21	-2	8
盾 タワシ		17	-	2
回避技能	ファイター	合計値	7	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 _m	15 _m	45 _m	2d+ 7	11	96
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 20	2d+ 19	81	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
神聖魔法	15	20			

装備品		説明
頭	セーフティメット	
耳	聖印	
顔	不敵の仮面	
首	スマルティエの銀鈴知力腕輪	
背中	セービングマント	抵抗失敗魔法ダメ-4
右手	知力腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	ディスプレーサー:ヘルメット	
その他	ホーリーパロット	魔力0で神聖魔法を反芻し、隠密-4

装備品		説明

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉘ □□□□㉟ □□□□㊵
-------	---

