

キャラクター名
鑑識十四松

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	ゴシック	寵愛点	112

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
クスリ	基本ルルブ65P93番
動く死体	基本ルルブ64P73番
ネクロマンサー	基本ルルブ
馬鹿な意地	好きなんがいた。あの時のあなたは、この気持を認められなかった。だから、意地を張って選んだ。そしてきっと、死ぬまでそのままいた。それがどんなに馬鹿なことだったか、手遅れになった今、わかる。
契約	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
おそ松	憧憬	2 ①②③④⑤	おそ松から→依存	
カラ松	友情	2 ①②③④⑤	カラ松から→恋心	
チョロ松	対抗	2 ①②③④⑤	チョロ松から→信頼	
一松	独占	2 ①②③④⑤	一松から→恋心	
十四松	友情	2 ①②③④⑤	十四松から→独占	
トド松	友情	2 ①②③④⑤	トド松から→執着	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	ラピッド・ダメージ・ジャッジマニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
ポジション		憎まれ役		オート	効果	参照	他の姉妹が狂気判定に失敗・大失敗した際、結果を成功に変えていい。コストとして自身の狂気点に1点加える。
ポジション		無茶		オート	効果	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。行動・攻撃・切断判定のサイコロ振りなおし
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後同対象に射撃攻撃1してもいい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定出目+1
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド・ダメージ・ジャッジのマニューバ1つ再使用可能にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹と互いに対話判定
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃のみ可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定出目+1
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃4+爆発
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		写真		オート	なし	なし	なごみ回の探偵さんやジェイソンさんまで写ってる。カラ松もいる。制服の胸ポケットに入れている。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1