キャラクター名
雅

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	大学生
オプショナル		年齢	２０	性別	男
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	疎まれた子供	経験	約束	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	1			2

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
コネ：UGN幹部	
コネ：噂好きの友人	
コネ：手配人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
UGN	P 誠意	N 不安		
謎の少女	P 庇護	N 嫉妬		
クマのぬいぐるみ	P 幸福感	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果： シーン中、肉体ダイス+Lv+2								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動、離脱可　1シーンLv回								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 攻撃力+Ｉｖ+8								
渇きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果： 装甲無視、HP+Lv*4								
鮮血の一撃	2	3	メジャー	武器		対決		
効果： 白兵攻撃ダイス+Ｉｖ+1								
コンセ：ブラム	2	2	メジャー					
効果： 組み合わせ判定、クリティカル値-Ｉｖ（下限値7）								
血の宴	2	3	メジャー		範囲（選択）	対決		
効果： 組み合わせた攻撃対象、範囲（選択）								
眠れる遺伝子	1		常時	至近	自身			
効果： 常に動物の姿で日常を過ごすエフェクト								
日常の代行者	1		常時	効果参照	効果参照			
効果： 家事や役所の手続きを行う専用の従者がいることを表すエフェクト								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

雅
自分にあまり自信がないちょっと天然な男の子。生まれつきの能力者で忌み嫌われていたが、謎の少女（名前は知らない）と出会って様々なことを学んでいく。
自分に自信がないため少しでも自信をつけようと筋トレを五年ほど前から始めたおかげで、今では初めて話した相手でもあまりキョドらずに話せるようになってきた
彼は人口二百人ほどの小さい村で生まれ、とてもかわいがられるはずだった。が、神は残酷だった。
生まれた赤ん坊は妊娠祝いに貰った熊のぬいぐぬいぐるみよりもうんと可愛らしく、愛おしく思えた。
異変に気付いたのは生まれて三日ばかりの事、赤ん坊を見ると獣のような毛むくじゃらの腕、見つめられるだけで恐怖の感情にとりつかれるような鋭い瞳、肌からひしひしと伝わる殺されるという明確な恐怖。それは、脳を使わなくとも分かるほどのものだった。　私にはどうすることもできず村中にこのことを伝えた
　　それから「あれ」が捨てられるまで、そう長くはなかった

俺は物心つく前にクマのぬいぐるみと一緒に捨てられたらしい、どうすればいいのか分からず、生きるすべもない、ただ死ぬことを待つ日々。彼女が目の前に現れるまでは
彼女は食べられる植物、水飲み場を教えてくれたり、社会で生きていけるように人とのかかわり方、そのほかにも様々なことを教えてくれた
そんな生活をしている頃に、少女と一緒にUGNと名乗る団体が俺を保護しここまで育ててくれた。次は俺が返す番だ