

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	1		15	2
敏捷度	5	2		13	2
筋力	4			15	2
生命力	6	4		21	3
知力	10	6		29+1	5
精神力	10	4		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	7		
プリースト/キルヒア	2		
セージ	7		
アルケミスト	5		

戦闘特技				
鋭い目	2120p			p
弱点看破	2121p			p
魔法拡大/数	1-289p			p
MP軽減/コンジャラー	1-283p			p
賦術全遠隔化	3-213p			p
ターゲットイング	1-280p			p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
ハードレザー		13		4	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ナイフ	1H投	1		2d+	0	10	0	1										
魔法の発動体加工				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
着替えセット(一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	34270	G
預金・借金		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	13 <sub>m</sub>	39 <sub>m</sub>	2d+ 0	4	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	12	2d+ 0	2d+ 11	54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	12			
神聖魔法	2	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印(キルヒア)
背中	
右手	知性の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	知性の指輪

その他メモ		自動失敗チェック
ボン太くん		□□□□⑤
x3 2d+2d+1d+1d+2d+2d ナイトメアの操霊術師生まれで		□□□□⑩
GranCrest#1		□□□□⑮
(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) > 9[3,6]+4[1,3]+3[3]+2[2]+8[4,4]+8[3,5] > 34		□□□□⑳
#2		□□□□㉑
(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) > 2[1,1]+3[1,2]+5[5]+6[6]+7[1,6]+7[1,6] > 30		□□□□㉒
#3		□□□□㉓
(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) > 8[2,6]+5[2,3]+4[4]+6[6]+10[4,6]+10[5,5] > 43		□□□□㉔
ボン太くん		□□□□㉕
x2 17d 成長縦見表		□□□□㉖