

キャラクター名  
パチキン

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	150

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
壊した	(おとこカ追加記憶のカケラ表 y-19)
工場勤め	(最果追加記憶のカケラ表 α-28)
歌→約束の鍵	(基本ルールブック15)
挑発	
総本山不干渉宣言	
欠けたもの	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	2	2
改造	2	4	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シグキン		0 ①②③④⑤	
オツキン		0 ①②③④⑤	
Jack		0 ①②③④⑤	
あづキン		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		勇気の心		オート	なし	自身	お中、あらゆる判定の出目に+1。ただし、前のマニューバにより、狂気点を得る際、さらに追加で狂気の未練に狂気点を1点加えなければならない。
ポジション		P:気高い心		オート			女セクシオン終了時に寵愛点を渡される際、あなたは達成できなかった(記憶のカケラを獲得する)を除く(カルマ1つにつき、得る寵愛点が4点マイナスされる。
メインクラス		スタイル:ハッピートリガー		オート	なし	自身	★カットの射撃マニューバでこのパーツは最大までなる。5回パーツを破壊させれば狂気の未練が減少する。この効果は狂気点による回復には適用されない。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃のマニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		重火器マイスター		オート	なし	効果参照	特許仕掛けのスキルを獲得した際、1/3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		運命拒絶		オート	なし	自身	★激射撃マニューバ時、最大射程と最終射程を半分切り捨てにすることで、その攻撃判定において連撃で発生した攻撃をまとめて1回だけサイコロを振り直してもよい。
メインクラス		グラサンフラッシュ		ジャッジ	2	0~1	(銃型)妨害2 その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
サブクラス		フラフラフラダンス		オート	なし	効果参照	狂った畜生あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗した際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させてよい。
サブクラス		リロード		ジャッジ	0	自身	(死の舞踏)攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の「白兵攻撃」が「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい。
サブクラス		スイッチング		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選び、対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などは戻らない)
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		能天気		オート	なし	自身	(カンフー)+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
頭		身体の一部		ジャッジ	0	自身	(スコープ)支援 2。射撃・砲撃攻撃に可。
頭		奮い立つ		オート	なし	自身	(アンテナ)あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
頭		サングラス		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		レーザーサイト		オート	なし	自身	★「切断」「爆発」を持たない射撃攻撃マニューバの判定において、出目+1してもよい。
腕		トベルブラスター		ラピッド	効果参照	0~2	(サイブラ)コストの代わりにあなたは現在行動値を1減らした上で、任意の未練に狂気点1点を加える。射撃攻撃4
腕		オレンジジェットボンボン		ラピッド	0	自身	(よぶんなうで)望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。