キャラクター名

Ⅳ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	15
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		平気		オート	なし	自身	BPにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		不動		オート	なし	自身	BPにおいて、「転倒」「移動」を無効化してもよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		仕込投げナイフ		アクション	3	0～2	白兵攻撃２+切断、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
胴		戦闘装束		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ロケットペンダント		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１