| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| イラ | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ホリック | **享年** | 9 |
| **メインクラス** | サイケデリック | **暗示** | 反転 |
| **サブクラス** | レクイエム | **寵愛点** | 98 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 花園 |
| **最大行動値** | 14 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 1 | 3 |
| **変異** | 0 | 3 | 3 |
| **改造** | 1 | 2 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 少女 | 隣の男子部屋にいる弟がいじめられていると、いつも心配していた少女がいた。少女は能力の適性がないからと、厳しい扱いを受けていたけれど、弟への心配が重要なようだった。 |
| 少年 | 隣の男子部屋に、いつもいじめられている少年がいた。能力の適性が高いことから、同室の子たちに疎まれているのだ。何とかしてあげたいと思いながら、何もできなかった。 |
| 【歌】 | どんな曲があるのかもわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えている。気がつけばロずさんだりハミングしたり。時々ちょっと調子を変えたり。たった一つのうただけど、あなたにとっては大切なものだ。 |
| 頭蓋穿孔 | あなたはまだ知らない遠くの国へ行き、観光をした。例の、あなたには理解できない建物をそれなりに、経験がどうだったか、どうしてそんな建物をそれなりの思いは出せないけれど、行くまでの自分にみた未来への印象と、実際に行ったときの違いは、あなたの記憶の中に深くついている。 |
| 己の死顔 | 目の前で、あなた自身が死んでいる光景。撮り、写真り、書籍の撮りたというか、それを連続に撮りる一方、自分の死に至る苦しさは感じないまでどこかであってる。自覚を持たないあなたの目は閉ざされて、自己確立するにつれて集合点からなくなっていく、誰が、あなたを、殺したのだろう？ |
| | |
| | |

| 未練 | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| クララ | 恋心 | 3 | ①②③④⑤ | |
| キャロット | 独占 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 衝動 | | オート | 効果参照 | 自身 | 1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。 |
| メインクラス | | 盤上の駒 | | アクション | 2 | 0～1 | 『完全解体』状態でも使用可能。移動１、さらに移動させた対象の現在行動値を２点減らす。 |
| メインクラス | | 運命歪曲 | | ジャッジ | 効果参照 | 0～3 | 自身を対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、任意の未練に狂気点１点を加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる。 |
| サブクラス | | 銃神 | | オート | なし | 自身 | 射撃攻撃マニューバの攻撃判定に出目＋１してもよい |
| ポジション | | 修羅 | | ジャッジ | 効果参照 | 自身 | 支援3 任意の未練に狂気点1点を加える |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| | | アンテナ | | オート | なし | 自身 | 戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 腕 | | 対戦車ライフル | | アクション | 4 | 1～3 | 射撃攻撃５ |
| 腕 | | 引力と斥力(アームバイス) | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援２か妨害２ |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | 棺桶 | | ダメージ | 2 | 自身 | 防御2。このパーツが戦闘終了時にされていなければ、自身の損壊している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。 |
| 胴 | | 白のクイーン | | オート | | | たからもの |
| 腕 | | 黒のビショップ | | オート | | | たからもの |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| 胴 | | あるびの | | オート | 1 | 0～1 | 支援１ |