

キャラクター名
ナジャー2

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ソラリス		ワークス	魔術師C	カヴァー	聖杯探索の騎士
オプション			年齢	26	性別	女性
覚醒	探求	衝動	恐怖	初期侵食率	31	%
出自	魔術師	経験	後悔	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3		2			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1		0			1	戦闘移動	8
社会	4		1			5	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			RC			交渉		1
回避			知覚	2		意志	1	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 魔術	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: プリテン	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Bastar		0		4		
狩る者の杖	白兵	7r+10	2	6		
深淵が創る、練磨の兵仗	白兵	11r+10		35		C8コスト8
100↑深淵が創る、練磨の兵仗	白兵	12r+10		38		C7コスト8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
十字架	
コネ: 噂好きの騎士	
コネ: 魔術師	
聖者の薬瓶	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
呪いの刻印	P	N		
獣の少女	P 好意	N 猜疑心		
先代まな板師匠	P 懐旧	N 劣等感		
かつて自分を止めてくれた騎士	P 誠意	N 悔悟		
闇より響く讚美歌	P ○幸福	N 不信感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
活性の霧	5	3	セットアップ	至近	単体	自動	-	
効果:	リザレクト中攻撃力+(LV*3)ダメージ-2							
タブレット	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	シーンLV回リザレクト以外の射程を視界にする							
多重生成	2	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	タブレットの効果を受けたエリアの対象をLV+1体にする							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーンLV回戦闘移動							
コンセプト: ソラリス	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV(下限7)							
アドレナリン	3	3	Xジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果:	組み合わせたダメージ+LV+1個							
パネトレイト	1	3+2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	判定ダメージ-1, 装甲無視							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼少期から魔術の探求を第一として日々真理を追い求めていた魔術師の少女
 その果てに悪しき呪いを転化し力にする魔術を編み出し、自分自身に呪いの刻印を刻み込むことでその力を引き出そうとした

結果力に飲まれ暴走したところを騎士に止められ、意識を取り戻したあとは自身の罪滅ぼしをしながら
 もし、また自分が暴走した場合速やかに消してもらえるように魔術師として騎士たちと共に行動するようになった

また、かつて暴走していた時の記憶が朦朧で自分を止めてくれたのが騎士ということしかわかっておらず、一言お礼を言うために探している。

(コネ:ソラリス)騎士が命を引き換えに助けたとかだったら素敵だよねby中の人