キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	カンナギ	**Lv.1:**	カンナギ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	9	8	16	9	20	6
ボーナス	5	3	2	5	3	6	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	5	4	2	6	4	8	3

HP	73
MP	87
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	巫術の弓	20m	-2	5				-1	
左手									
頭部	闇払いの頭飾り					4			
胴部	セイクリッドローブ					5	4		
補助	天狗の下駄				-1	3	2		+2
装身具									
能力値			4	0	2	0	8	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			4	0	1	12	14	5	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
神使の護印	
祝福の花	

現在重量： 2		
最大重量： 17	所持金： 34250	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ディーバ：エルダ	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果： 取得しているスキルのコスト-1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： HP回復　3d+CL*3								
クイックヒール	1	5	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： ヒールをイニシアチブに使用								
アフェクション	1	-	ダメージロール直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が受けるダメージを0に								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象の戦闘不能を回復。HPを2d点にする。対象は行動済となる。								
	1							
効果：								
ゴッドヒール	1	-	クリンナップ	至近	範囲選択	自動成功	シナリオー回	
効果： 対象にHP回復を行う。対象のHPを2d+CL*2回復。								
	1							
効果：								
コールゴット：イザナミ	5	4	効果参照	-	自身	自動成功	セイクリッドダンス中	
効果： ダメージ軽減と同時使用。その効果に+10する。								
ウィッチドクター	2	6	効果参照	-	自身	自動成功	シーン2回	
効果： HP回復、ダメージ軽減と同時使用。呪符一枚消費し、その効果に+使用したアイテムレベル*2　する。								
セイクリッドダンス	3	6	メジャー	-	自身	精神	シナリオ3回	
効果： あらゆる判定+1d。クリンナップごとにＭＰ5点消費でシーン終了まで継続。								
コールゴッド：ナキハサメ	2	5	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回/セイクリッドダンス中	
効果： HP回復、MP回復を行うスキル、アイテムと同時に使用。その効果に+ＣＬ＊３する。								
ラストレイトウェポン	1	-	ダメージロール直後	20m	単体	自動成功	シーンー回	
効果： 武器攻撃のダメージロール直後。対象はそのダメージロールダイスのうち3個以下の任意のダイスを振りなおす。								
ラストレイトマジック	1	-	効果参照	20m	単体	自動成功	シーンー回	
効果 :効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。ダメージ軽減を行うスキルのダイスロールの直後に使用。2個までのダイスを振りなおす。								

プロテ　プロテ　アフェクション　　コールゴット：イザナミ　セイクリッドダンス

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			