

キャラクター名

プレイヤー名

マツリ

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	18

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	52/仮面	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

旅路	どこまでも広がる荒野と赤銅色の空。出会うのは意思のないアンデッドばかり。私たちは死んだ体で歩き続けた。ネクロマンサーを倒して、いつか自由になる日を求めて。
照準	見える手や腕は黒い。首を見据える。目の前に広がるのは津波のようになだれ込むゾンビの群衆。一発までどこまで動かし続けようかと決める。彼等から一瞬離れて、倒れてまた敵が目の前に迫る。今の平和な生活からかけ離れた現実を一幕見てしまえばどう。近未来設定は正しいか。
【仮面の下】	ついにネクロマンサーを倒し、真実を見つめる。他は神々の死体というのに、彼は仮面の下でつくづくと裏切っている。やっくらと仮面を手を上げ、剥いたその顔は……。心当たりのない記憶にふたを叩く。これは一体なんの記憶でリアル設定は正しいか。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ダメです！（看破）		ラピッド	0	0-3	ラピッド/ジャッジ/ダメージを打ち消す
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃マニューバ使用時自分以外はジャッジ・ラピッド不可
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定+1
サブクラス		祭りの会場はここですか！？（集中）		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発頸		ラピッド	0	0	移動1 自身不可
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		万華鏡		オート	なし	なし	たからもの
		お面		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		わなげ（アフリカ式投げナイフ）		アクション	3	0-2	白兵攻撃1+切断or白兵攻撃1+転倒
腕		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの
腕		提灯		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		さめつり（ワイヤーリール）		ラピッド	3	0-2	移動1
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1