

キャラクター名
ノア・レイア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	26
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
血の宴	
幸福の時	
銃声	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		オート	参照	自身	自身の与えたダメージ+2、その代わりに任意の未練に狂気点+1
メインクラス		狂鬼		オート	無し	自身	肉弾攻撃の出目+1
メインクラス		歪極		オート	無し	自身	変異レベル3のパーツを一つ獲得する。このパーツは損傷しても修復でき、強化値に縛られない。
サブクラス		悪食		オート	無し	参照	自身の与えた攻撃による切断判定-2
				オート			
頭		のうみそ		オート	無し	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	無し	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	自身	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使用するマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	無し	無し	
胴		はらわた		オート	無し	無し	
				オート			
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1
				オート			
腕		手刀(シザーハンズ)		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		剛力(スパイク)		ダメージ	1	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+2
				オート			
胴		回し受け(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
頭		並列思考(よぶんなあたま)		オート	無し	自身	最大行動値+2
胴		しんぞう		オート	無し	自身	最大行動値+1