

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	女性
称号クラス				年齢	14
種族	ヒューリン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	騎士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	15	8	8	8	15	9
ボーナス	4	5	2	2	2	5	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	5	7	3	3	2	6	3

HP	52
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインソード	至近	-1	10	0	0	0	-1	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	メディテーションマスク					2			
胴部	パッドッドアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			7	0	3	0	6	5	10
スキル									
その他									
総計(右)			6	10					
総計(左)			7	0	2	20	6	3	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
	聖水
毒消し	聖水
ベルトポーチ	HPポ*4
バックパック	ハイMPポ
	ハイMPポーション
ポーションホルダー	ハイMPポーション
HPポ	ランチボックス
毒消し*3	

現在重量: 19
 最大重量: 33
 所持金: 3412
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象のHPを[3d+CL×3]点回復。							
	1							
効果:								
AM:長剣	★		パッシブ		自身		長剣使用	
効果:	武器を使用した命中判定に+1dする。							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	対象に武器攻撃。ダメージに+[(SL)d]							
	1							
効果:								
ピューリファイ	1	7	メジャー	効果参照	効果参照	魔術	シナリオ1回	
効果:	聖水を2個(SL×2)取得する。この聖水は通常の効果に加え、武器攻撃のダメージに+1dする。ただし売ることができずシナリオ終了時に失われる。							
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動	アライバリア	
効果:	対象が受けるダメージを0にする。							
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動	シーン1回	
効果:	ヒールと同時に使用。ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能となる。							
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果:	携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる。							
フェイス:ダナン	★		パッシブ		自身			
効果:	ダメージ軽減を行うスキル、パワーの効果に+1							
ハンズオブライトI	★		戦闘前		自身	自動	アコライト	
効果:	効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効。フェイト1点消費しダメージ軽減を行う「分類:魔術」に+1dする。効果はシーン終了まで継続							
ファーストエイド	★		メジャー	至近	単体	器用		
効果:	難易度10の器用判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、HPを1にする。対象は行動済みとなる。							
効果:								

フィオル=クレズメント
 ボクっ子神官。
 歳の割に落ち着いている。

両親は騎士だったが、魔族との戦いで命を落とした。(出自:騎士)
 その後、神殿に引き取られて育った。(境遇:天涯孤独)
 魔族と戦うパラディンを目指して冒険者として修行の旅に出る。(目的:修行)

立ち絵: https://picrew.me/image_maker/190588

