キャラクター名
シルク

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 4 |
| **サポートクラス** | サロゲート | **Lv.1:** | サロゲート | **性別** | ♀ |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | GMが決めてくれる |
| **種族** | フェイ：レプラコーン | | | **境遇** | 渡来 |
| **出自**（効果） | 家妖精 | | | **目標** | 扶養 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 10 | 14 | 9 | 5 | 14 | 7 | 9 |
| **ボーナス** | 3 | 4 | 3 | 1 | 4 | 2 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 6 | 4 | 1 | 5 | 3 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 52 |
| **MP** | 44 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ナイフ | 至近 | 0 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ロストデビルズキャップ | | | | 1 | 1 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | バックラー | | | | | 2 | | | -1 |
| 装身具 | ロストデビルズアイ | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 6 | 0 | 4 | 0 | 3 | 9 | 8 |
| スキル | AM | | | | | | | | |
| その他 | ロストデビルズアイ | | | | | | | 4 | |
| **総計(右)** | | | 6 | 3 | 5 | 6 | 3 | 13 | 7 |
| **総計(左)** | | | 6 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 1 | | | 1 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 1 | | | 1 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| バックパック | |
| ベルトポーチ | ランチボックス |
| | →果実*3 |
| 冒険者セット | |
| | 箒（アクセサリー） |
| ポーションホルダー | キャップライト |
| →ハイMPポーション*2 | |
| →ハイMPポーション*3 | マジックハンド |
| MPポーション*2 | 召喚具：ヴァジュランダ |
| HPポーション*2 | |
| 毒消し*2 | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 15 | | |
| 最大重量： 17 | 所持金： 5442 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| フェイ：レプラコーン | ★ | - | ﾒｼﾞｬｰ/ﾒｲｷﾝｸﾞ | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果：レベルがCL以下の「種別：道具」のアイテムをひとつ取得する、ただし購入不可のアイテムは除く。そのアイテムは売ることができず、シナリオ終了時に失われる。 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| ストライクスロー | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：投射による射撃攻撃のダメージに+[SL×4]し、射程に+10mする。 | | | | | | | | |
| インタラプト | ★ | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果：「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルを宣言と同時に阻害する。 | | | | | | | | |
| | ◇ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ディバインコール | 1 | 6 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：「種別：召喚具」のアイテムから1つ選択し、装備する。（そのアイテムを装備する部位に別のアイテムを装備していた場合、外しても携帯品にしてもよい） このアイテムはシーン終了時に失われる。 | | | | | | | | |
| AM：召喚具 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：命中判定に＋1d | | | | | | | | |
| アンリミテッドアームズ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：マジックアイテム以外の自身の装備した武器に「種別：召喚具」を追加する。装備を外すと効果は消える | | | | | | | | |
| イルミネントウェポン | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 召喚具装備 | |
| 効果：自身の存在するエリアは明度４になる。ブラックアウトもすべて破壊する。 | | | | | | | | |
| ホーリーフェザー | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 召喚具装備 | |
| 効果：パッシブ。自身を飛行状態にする。この効果の適応と解除はムーブアクションを使用する。 | | | | | | | | |
| アポスル：エージェント | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 召喚具装備 | |
| 効果：召喚具を装備している時【器用】と【敏捷】の判定に+SL | | | | | | | | |
| ブラフ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に＋1d | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：トラップ探知の判定に＋１Ｄする。 さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。 | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：トラップ解除の判定に+1d | | | | | | | | |
| アニマルエンパシー | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：「分類：動物、魔獣」のエネミーと意思の疎通ができる。どの程度までできるかはGM次第。 | | | | | | | | |

アースランに在住してたお家妖精、あまり戦闘向きの性格ではなかったためか他の妖精に促されて
外の世界にお世話できる人を求めて旅立つ(出自：家妖精)(境遇：渡来)
ギルドに迎えられてお世話できるぞと喜んでいたがギルドメンバーが色々波乱万丈な人生を歩み
そうな気配を感じ取り最低限の戦闘技能を持っててよかったとアースランに感謝してる妖精であった(目的：扶養)