ドキャラクター名 ヴィヴィアン・マーキュリー

- プレイヤー名 -

シンドローム	ブラム=ストーカー ウロボロス		ワークス	幻想存在D		カヴァー	聖杯探索の騎士(Art)	
オプショナル			年齢	18		性別	女性	
覚醒	感染	衝動)	飢餓	初	期侵食率	46	%
出自	妖精の親	経験	ii și	記憶喪失		邂逅	ディルック・ダーウ	1ィン

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	3		0			3
精神	3		0			3
社会	0	1	0			1

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体		感覚		精神			社会				
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	9		交渉	2	
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:神秘	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
 運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ミゼリコルデ	白兵	2r-1	3	4		原初の水の魔力を宿した慈悲の剣。 カスタマイズ:ネームド、ヒストリー
銀箭(↓100%)	RC	3r+19		34		対象:シーン(選択) コスト3
創星雨(↑100%)	RC	3r+21		39+4D		対象:シーン(選択) コスト8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品									
コネ:噂好きの騎士									
コネ:異界の妖精									
ピクシーリング									

合計装甲:	0	合計回避:	0

l						
l			イス			
1	対象	感情	青(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
l	幻想の剣	Р		N		
l	獣の少女	Р		N		
l	"最高の騎士"ガラハド	Р		N		
1	"黎明の騎士"ディルック・ダーウィン	Р		N		
1	"深淵の魔術師"ナジャ	Р		N		
1	闇より響く讃美歌	PС	幸福感	N 不信感		
1	GMロック	Р		N		
l						
١	最大財産P: 6		残り財	産P:	1	

財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-			
効果: 非オーヴァードのエキストラ化										
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100			
効果: コスト分のHPで復活										
ヒューマンズネイバー	1	(5)	常時	至近	自身	自動	-			
効果:			衝動判定	のダイス?	を+[Lv]個	する。				
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-			
効果:		【精神】	の能力値を使	用する判	定の達成値	を+[Lv×	2]する。			
鮮血の奏者	3	4	セットアップ°	視界	単体	自動	-			
効果: 使用時に[Lv]点		産消費する。	ラウンドの	の間、対象	が行う攻撃	の攻撃力を	を+[Lv×3]する。		
原初の黄:加速装置	3	2(3)	セットアップ°	至近	自身	自動	-			
効果:			ウンドの間、自	身の【行	動値】を+	[Lv×4]す	る。			
原初の赤:雨粒の矢	5	3+1-1	メシ゛ャー	視界	シーン(選択)	対決	-			
効果:			攻撃力+[Lv×2]の!	射撃攻撃を	行う。				
幸運の守護	1	1+2	リアクション	至近	自身	対決	-			
効果:		この	エフェクトを約	且み合わせ	た判定でト	ドッジを行	える。			
原初の紫:妖精の手	2	4+1(4))	オート	視界	単体	自動	-			
効果: 対象が行う	判定の	直後または	判定の途中に	使用する。	判定の	出目1つを	10にする。	シナリオ[Lv]回		
原初の黒:フェイタルヒット	3	4+2(3)	オート	至近	自身	自動	100%			
	うダン	メージロー. -	ルの直前に使用	する。		-ジを+[Lv	/]Dする。	ラウンド1回。		
鏡の盾	3	8+3(3)	オート	視界	単体	自動	100%			
		用する。 ト	IPダメージを与え		それと同じ	だけHPダメ [、]		。 (上限は[Lv×20]) シナリオ1回。		
ハイブリーディング	1	6	オート	至近	自身	自動	120%			
効果:いつでも使用できる。 自身が耳	2得して	いるエフェク					フェクトのコ	ストと同値のHPを失う。 シナリオ1回。		
超人的能力	1	-	常時	至近	自身	自動	-			
	クトをレ	/個選択する。					キストラやオ	ーヴァードのキャラクターにも効果を与える。		
生命治癒	1	-	メシ゛ャー	至近	単体	自動	-			
効果:	血を気	分け与える	ことで、怪我や	や病気を治	療するエフ	フェクト。	HPを1点	(失う。		

効果:

美しい白髪と妖精を象徴する虹色の瞳が特徴的な騎士。 先祖帰りにより水妖精の魔力を発現している。

◆経歴

ブリテンから遠く離れた辺境の村で生まれる。

ごく普通の暮らしをしていたが、洗礼を受けた際に妖精の魔力が発現する。 同時に、髪は青みがかった白髪へと変色し、瞳は虹色となった。 本来であれば、魔力を発現する子供は珍しく、称えられるべきものであるが

辺境の地においてその存在は異端であった。

やがて、居場所を失った彼女は村を抜け出し、当てもない旅に出た。

気力も体力も尽き果てた後に、妖精郷へと迷いこんだが、少女は防衛本能からか記憶を失っていた。 その後、自身と同じ魔力を持つ少女に縁を感じた"湖の乙女"によって育てられる。

数年後、心身共に成長した少女は、"湖の乙女"に聞かされた英雄譚への憧れから アーサー王の居るブリテンを目指すことになる。

◆性格

物語の英雄に憧れたためか、正義感に溢れ、不平や不平等を嫌う性格である。 しかしながら、自らトラブルに首を突っ込むことが多く、その点は他の騎士から問題視されている。 任務の際は、年齢や加入時期が近いディルックと組むことが多く、その度に手を焼かせている。