プレイヤー名 '疾風の"ヤクモ

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	16
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	フィルボル			境遇	義理の親
<b>出自</b> 放浪者				目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	27	27	7	23	11	9
ボーナス	3	9	9	2	7	3	3
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正							
能力値	3	10	12	2	9	4	4

HP	137
MP	122
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタンウィップ [9/片/7] (威圧)	至近	-2	14					
左手	サーチャーナイフ[13/片/5]	至近		8				1	
頭部	風音の帽子 [2/2/0]				2	0		2	
胴部	フィルボトラベルジャケット [3/3/4]				2	4		2	
補助	フィルボブーツ [6/3/2]				2	2		2	
装身具	塊怨樹の花 [5/1/0]								
	能力値		10	0	12	0	4	21	8
スキル	LYJW, ウイッウムーJ、タカサーアーツ、テステイル、ホーイルアーツ、スタイル:ヤエカキ、フェイス:タウテモア		5	10	3			7	2
その他	漆黒の星、ジェミニカード		1	4				1	
	総計(右)		14	28					
	総計(左)		16	22	21	6	4	36	10
	総計(両)								m
ダイス数			4 d	7 d	4 d		_	_	

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	数
トラップ探知	9			9	+	3	d
トラップ解除	10		2	12	+	3	d
危険感知	9			9	+	3	d
エネミー識別	2			2	+	2	d
アイテム鑑定	2			2	+	2	d
魔術判定	2			2	+	2	d
呪歌判定	4			4	+		d
錬金術判定					+		d

所持品						
◆収納	<b>∟</b> ランタン					
ベルトポーチ	┗火打ち石					
異次元バッグ	◆ポーション					
小道具入れ	ポーションホルダー					
◆道具	ハイHPポーション					
漆黒の星	ハイMPポーション					
ジェミニカード	EXHPポーション					
チョーク	EXMPポーション					
冒険者セット	毒消し					
<b>└</b> 野営道具	万能薬					
L□∟→	四小纸					

現在重量: 29

30 214,666 最大重量: 所持金: 預金・借金:

所持品					
◆収納	<b>∟</b> ランタン				
ベルトポーチ	┗火打ち石				
異次元バッグ	◆ポーション				
小道具入れ	ポーションホルダー				
◆道具	ハイHPポーション				
漆黒の星	ハイMPポーション				
ジェミニカード	EXHPポーション				
チョーク	EXMPポーション				
冒険者セット	毒消し				
<b>└</b> 野営道具	万能薬				
<b>L</b> ロープ	強心丹				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	Χŧ	
ニンブル	*	-	パッシブ	-	自身	-			
効果:	効果: 作成時に行動値+3								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣		
効果 :選択した武器を使用した命中判定	の達成値	直に+1Dする	。選択した武器ご	とに別のスキ	ルとして扱	うが、複数の	《アームズマ	7スタリー:~~≫を同時に適用できない。	
ツインフェンサー	1	_	パッシブ	-	自身	_	短剣使用、双使用		
効果:			武器を使用	した命中	判定に+11	Dする。			
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	_	短剣・鞭装備		
効果:「呑」と「妊」にそれぞれ使用条件で指定された」 講を錯して	ているときに有	ぬ。装備しているふたつの	武器の「命中修正」「攻撃力」「行動	修正」を合計し、「種別」	をすべて備えた「装備部	位:双」のひとつの武器と	して扱う。ふたつの武器の	「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは、同時に使用できない。	
スタイル:ヤエガキ	5	ı	パッシブ	-	自身	_	鞭使用		
効果:武器を使用した攻撃の命中判別	との達成	成値に+2、	武器攻撃のダメ	ージに+[	(SL) D] 3	する。ただし	⁄、他の≪ス	タイル:~~≫を取得できなくなる。	
デスゲイル	1	ı	パッシブ	-	自身	-			
効果:		武器	を使用した命	中判定の達	成値に+	[SL+2] 🤄	する。		
インテュイション	1	ı	パッシブ	-	自身	-			
効果:			【敏	捷】判定は	_+1Dする	0			
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	_			
効果:			<u> </u>	避判定に+	1Dする。				
ダガーアーツ	1	-	パッシブ	-	自身	_	短剣装備、双装備		
効果:			回避判定の	達成値に	+ [SL+2]	する。			
クイックムーブ	1	-	パッシブ	-	自身	_			
効果:			【行動値】と	【移動力】	(z+ [SL:	x2] する。			
ボーバルアーツ	4	-	パッシブ	-	自身	_			
効果:			武器攻撃の	ダメージに	+ [SLx5	] する。			
	*								
効果:									
ステップ : ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功			
効果:		判定の達成		] する。こ	の効果は	シーン終了	アまで持続	する。	
ミステリアスダンス	3	4	セットアップ	10m	単体	敏捷判定			
効果:対象の【精神】と対決を行ね	で。 ē				SLx2] す	る。この対	決に勝利し	た場合、対象に [逆上] を与える。	
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回		

| 塊怨樹の花 | 種別:装身具 レベル:5

重量:1

—— 価格:169600G 鑑定値:15

効果1:パッシブ。装備者は、隠密状態のキャラクターを対象にできる。また、この効果で隠密状態の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象の隠密状態は

|効果:未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行なう(メインプロセス終了後に行動済となる)。対象はこのスキルの効果を拒否できる(この場合、使用回数には数えない)。

・ロー・マーナーアクション。装備者が行う武器攻撃で1点でもダメージを与えた場合、対象に20点のMPロスを与え、メインプロセス終了時に装備者の【MP】を 20点回復する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

リビルド

成長点「536」→ギルド上納分引く→「508」 所持金「60037G」

CL.1取得スキル

「シーフ」

1 アームズマスタリー:短剣

1 ワイドアタック

1 スティール

「レンジャー」

☆ キャラクター名	┌ プレイヤー名 ────
『疾風の"ヤクモ	

Ш			
	所持	寺品	
◆符			
理力符			
飛翔符			
耐毒符			
シースベルト モノブレイド			
モノブレイド			
モノブレイド			
携帯大首領			
水牛			
転送石(グランフェルデンの大神殿)			
あきらめない心			
		•	1

スキル名		コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タイムマジック	1	15	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:「タイミング:ムーブアクショ	ョン」の	スキルをふ	たつ使用できる。	ただし、ム	ーブアクシ	ョンを増やす	スキルや、	同じスキルを使用することはできない
ダッシュアタック	1	5	ムーブ	_	自身	自動成功		
効果:ダメージ増加を行なう。戦闘移	動を行	なう。その単	・ 战闘移動を行なった	た場合、白見	- 兵攻撃のダメ	ージに+2D7	する。このタ	・ 効果はメインプロセス終了まで持続する
アフターイメージ	1	12	ムーブ	_	自身	自動成功		
効果: 《バタフライダンス》	1で取得	]可能。武	器攻撃の命中半	」 リ定に+1D	、回避判定	: :に+1Dす	る。この効	効果はシーン終了まで持続する。
クイックアクション	1	8	ムーブ	_	自身	自動成功	シーンSL回	]
効果:「タイミング: マイナーアクション」のレンシ	ブャーのス‡	:ルと同時に使用す	'る。この効果により、そ(	のスキルがムーブ	- アクションで使用	・ 可能となる。ただし	、そのメインプ	・ ロセスのマイナーアクションで、そのスキルは使用できな!
	1							
効果:					1			
クイックエイド	1	_	マイナー	_	自身	自動成功	シナリオ1回	
		」 fなう。【	HP】を[CLx′			1		I .
アプリケイション	1	_	マイナー	_	白身	自動成功	シナリオ1 回	1
<u></u>	· ·	MF	<u></u>		1	1		1
フェイント	1	4	マイナー			自動成功		
	<u> </u>					1-1011111		
ワイドアタック	1	4	メジャー					> = = = = = = = = = = = = = = = = = = =
	<u> </u>					1		<u>」</u> フリティカル:ダイスロール増加
レイザーストーム	1	- -	「 <pre>パワイドアタック》</pre>			自動成功		
								-   <sup>*</sup> ージしていない対象にも行なうことができるようにな
ゲイルスラッシュ	3	1	メジャー					
						1		<u>』</u> 撃しても、別々の対象を攻撃してもよし
デスブレイド	双事で2 4		DR直前			自動成功		
								<u>∥</u> −ジに+【行動値】する。
	1	3					_	
スティール	<u> </u>		DR直後			自動成功		l
外末:14ミーを対象とした日共以季リケメージロールリリ直接に使用する	T .	KWトロップ品をひとり侍: T	ら。進吊とおり、トロップ面状をロー T	ルを行なつこと(こい時、 T	トロップ面の決定に効果	を発揮するモルトサポート( T	はとも週用される)。トL	]ップ品が設定されていないエネミーに使用した場合、 [エネミーレベル*100G] を! 
t. m .	<b>*</b>							
効果:		10	101 <del>1 + 1 + 1</del>	I		4-51-12-1		1
エフェクトスキップ	1		判定直前			自動成功		
効果:判定の直前に使用する。その判定	Τ.	イ人の数が、 T	スキルなどの効果 T	(パワー、キル	レドサボートを T	を除く)によっ	て減少して	ハても、その効果を受けずに判定を行なえる T
	<u></u>							
効果:			U. E. () E.	10.00		1 T N N - 1	- III -	-
インタラプト	1	-	効果参照			自動成功		l .
	Т							用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費す ・・
ドッジムーブ	4	2	効果参照			自動成功		
効果:	_	避判定と同	同時に使用する	。その回過		1		·る。 -
アボイドダンス	1	4	効果参照	-		自動成功		
効果:回避判定と同時に使用する。回避判定の達成値にも	T .	の回避判定が成功し	た時、5m以内の移動、ある	いはエンゲージから	5の離脱を行なうこ	とができる。ただし、	あなたのいるエン	ノゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱はできな 
	<b>*</b>							
効果:								
インサイト	1	-	パッシブ		自身	_		
効果:はったりや嘘を見抜くなど	の【精	神】判定に	+1Dする。た <i>i</i>	だし、嘘を	ついている	る理由や隠し	している内	容まではこの判定では分からない
アスレチック	1	_	パッシブ	_	自身	_		
効果:			登攀や跳躍を行	テなう【節	カン 判定(	 こ+1Dする。		

		プレイヤー名 ────	<b>────────────────────────────────────</b>	
"疾風の"ヤクモ			リムーブトラップ 1 - パッシブ - 自身 -	
			効果: トラップ解除の判定に+1Dする。	
	所持	詩品	ファインドトラップ 1 - パッシブ - 自身 -	
			効果: トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。	
			フェンサーΙ 1 71小1 効果参照 - 自身 自動成功	
			効果: 武器攻撃と同時に使用する。フェイトを1点消費。その攻撃のダメージに+ [ (その攻撃の対象の数) D] する。	
			トレーニング:筋力 1 - パッシブ - 自身 -	
			効果: 筋力基本値+3	
			イクイップリミット 1 - パッシブ - 自身 -	
			効果: 装備しているアイテムの重量制限に+5する。	
			フェンサー    1   フェイト1   判定直前   -   自身   自動成功	
			効果:CL4以上、《フェンサーI》で取得可能。リアクションの判定の直前に使用する。フェイトを1点消費。そのリアクションの判定に+2D	する。
			トラッキング 1 - パッシブ - 自身 -	
			効果: 残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1Dする。	
			トレーニング: 敏捷   1   -   パッシブ   -   自身   -	
			効果: 敏捷基本値+3	
			ベアアップ 1 - パッシブ - 自身 -	
			効果: スキルに対するリアクションとして行なう【精神】判定に+1Dする。	
			サーチリスク 1 - パッシブ - 自身 -	
			効果: 危険感知の判定に+1Dする。	
			フェイス:ダグデモア 1 - パッシブ - 自身 -	
			効果: 【行動値】に+2する。ただし、他の《フェイス:~~》を取得できなくなる。	
			エンラージリミット 1 - パッシブ - 自身 -	
			効果: 携帯品の重量制限が [【筋力基本値】x2] になる。	
			効果:	
			効果:	
			効果:	
			効果:	