

キャラクター名 のの(仮) プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	150				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	8		15	2	ファイター	3		
		敏捷度	11		18	3	スカウト	1		
体	15	筋力	6	1	22	3				
		生命力	4		19	3				
心	8	知力	8		16	2				
		精神力	8		16	2				

戦闘特技			
かばう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	16 /合計 16

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	5	6	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル	18		6
盾	タワーシールド	13		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	6	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
スピア	1H両	15	-1	2d+ 4	10	6	20															
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	170	G	預金・借金		G
魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 6	9	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 6	2d+ 5	16	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ 経験点1000 900G	自動失敗 チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓
--------------------------	--