

キャラクター名
シア

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
愛犬	
料理	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション		0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする
ポジション		作戦		オート			戦闘開始時、敵配置を見てから味方ドール1体の配置を奈落以外の望むエリアに変更してもよい
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、「全体攻撃」によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	X	0-1	あなたは任意の基本パーツ1つを損傷する。支援2か妨害2
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	付属するダメージ以外の効果(切断、爆発、転倒、連撃、全体攻撃、移動)から、任意のものを任意の数だけ選び、打ち消してよい。
サブクラス		発頭		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート			
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	0	0	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツがバトル中に装着した時、自身に対して判定値0の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」が発生する。「ラピッド」「ジャッジ」タイミングは発生しない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1