キャラクター名

リコ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	2	4

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
M24	保護	3	①②③④⑤	
プリン	対抗	3	①②③④⑤	
シロ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		スポットライト		アクション	2	0-1	1ターンに1回宣言可能。対象を1体選択する。3カウントの間対象を攻撃する際の攻撃判定の出目を+1する。
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	X	0-1	あなたは任意の基本パーツ1つを損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		ファンシードレス		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3仮装パーツから1つ追加で取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		ピアス		オート			
頭		かぼちゃのかぶりもの		オート			最大行動値+2
頭		魔女の帽子		オート			最大行動値+1/行動判定+1
頭		メイクアップ		オート			最大行動値+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		ペインティング		オート			最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		吸血鬼のマント		オート			胴体のみ常に防御1。自身の攻撃で対象を完全解体した際、自身の基本パーツ1パーツ修復してもよい。
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1