キャラクター名

シャクラン(Ⅳ)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
親友	決してお互いをおろないと誓い合った親友がいた。様々な思い出を共有して、時には励まし、励まされ。胸躍だってた親友。その存在をおれてはいないけど、顔も名前もおれてしまった……出会えば思い出せるだろうか？
合言葉	あの日、あの子と二人で決めた、秘密の合言葉。あの子のことはおれてしまったけれど、二人だけに通じる合言葉を決めたこと、それが大切な秘密の約束だったことは、今でも覚えているのだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユベル	対抗	3	①②③④⑤	
ヨハン	信頼	3	①②③④⑤	
ベクター	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		人形		オート			たからもの。ネクロドールちゃん
ポジション		無茶		オート			基本パーツを1つ損傷することで、判定をやり直す。
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定+1
メインクラス		断罪		ジャッジ			自身の白兵戦時、攻撃判定の出目を6に固定する。いかなる効果でも振り直しはできない。
サブクラス		調律		オート			対象の損傷済みの使用済みではないパーツ1つを選ぶ。ターン終了まで、そのパーツのマニューバを使用してもよい。
腕		鎌(肉切り包丁)		アクション	2	0	白兵攻撃2
胴		棺桶		ダメージ	2		防御2。戦闘終了後に破壊されていない場合、自身の任意のパーツ2つを回復する
頭		アドレナリン		ダメージ			行動値+1
脚		スパイク		ダメージ	1		自身がダメージを与えた場合、白兵肉弾ダメージ+2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2		妨害2。1ターンに何度でも使用できる