キャラクター名: シーナ・バンブー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	踊り子	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	冒険に誘われた事がある		
経験点	-22500		裏切られた事がある		
			裕福な家に産まれてる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7			18	3
		敏捷度	7			18	3
体	12	筋力	5			17	2
		生命力	5			17	2
心	7	知力	6			13	2
		精神力	9			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	5		
エンハンサー	1		
ドルイド	5		
バトルダンサー	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	バトルダンサー	合計値		12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 10	10	9	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

舞い流し	bm35p		p
治癒適性	2122p		p
必殺攻撃	1-288p		p
魔力撃	1-292p		p
回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
**	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険者：冒険、あるいは元冒険者の家庭に生まれた。母親は無事なことが多い。ナイトメアに対する偏見はなく、普通に愛されて育つ。将来に対し、多くの支援が期待できる。親は人間。老化しない。

幼少期：ゴミの中に宝あり（汎用探索）
生きるためには、ゴミの中から価値あるものを見つける必要があった。それが、生きるための術だった。
8歳：餓死しかけた
13歳：死者の蘇生に立ち会った　死すら超越する魔法の力に君は魅了された。恋に臆病
18歳：友や仲間を失った　正確さを極める　《必殺攻撃Ⅰ》大きな力はない。どんな敵も、急所を正確に貫くことで、倒しうるのだ。
信条：復讐（反逆、嫉妬）、暴力（殺戮、破壊）、魅力的な異性を無視できない。

シーナ・バンブーは、元冒険者の裕福な家庭に産まれた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟