

キャラクター名
カーネラ・ドレッセル

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	ブラックスミス	Lv.1:	アルケミスト	性別	♀
称号クラス				年齢	30歳
種族	ネヴァーフ			境遇	天啓
出自(効果)	商人			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	30	9	9	9	20	9
ボーナス	8	10	3	3	3	6	3
クラス修正	1	2	0	2	0	1	0
他修正	1	3		1		1	1
能力値	10	15	3	6	3	8	4

HP	100
MP	111
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1鉄山の槌	至近	-1	12	0	0	0	-2	0
左手	S3ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	S1鉄山のバンダナ					3	2		-1
胴部	鉄山のエプロン				-1	8	3		-1
補助	鉄山の手袋					4	2		-1
装身具	鉄山の鍛冶具								
能力値			15	0	3	0	8	6	15
スキル									
その他									
総計(右)			14	12					
総計(左)			15	0	2	18	15	3	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	14	所持金:	-63880	預金・借金:	
最大重量:	36				

所持品	
S1鉄山の槌	
↳筋力のクリスタル	S1ナイフ
S3ラウンドシールド	↳採取のクリスタル
↳器用のクリスタル	S1ラウンドシールド
↳知力のクリスタル	↳採取のクリスタル
↳幸運のクリスタル	S1ハット
S1鉄山のバンダナ	↳採取のクリスタル
↳精神のクリスタル	S1ローブ
鉄山のエプロン	↳採取のクリスタル
↳	
リンク効果: ブラックスミス	警告の碧水晶

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシブ・メイン	-	自身	-	-	
効果:	キャラクター作成時に【器用基本値】に+3する。							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	3回	
効果:	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。							
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	シーン1回	
効果:	:あなたと対象を記憶した場所に転送する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL個で、新たに記憶する時は入れ替えが可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する。							
アルケミカルサークル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	錬金術判定に+1Dする。							
マグニフィケーション	★	6	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術	-	
効果:	:携帯している「種別:ポーション」のアイテムを対象に使用する。このスキルはあなたを対象に選択できない。このアイテムの効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行う。							
エリクサー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	ダイスを振って効果を求めるアイテムに有効。「種別:ポーション」のアイテムの効果に+1Dする。							
プラシーズ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	プリプレイにあなたの所持金が[【器用】×100]G増える。							
テンパー:武器	5	-	メジャー	至近	単体	錬金術	-	
効果:	:SL以下の任意の値を選択する(最低1)。所持金を[選択した値×100]G消費。対象が装備、携帯している武器ひとつを選択する。選択した武器の「攻撃力」に+[選択した値]する。シナリオ持続。ただし、選択する武器の「レベル」はCL以下でなければならない。							
テンパー:防具	5	-	メジャー	至近	単体	錬金術	-	
効果:	:SL以下の任意の値を選択する(最低1)。所持金を[選択した値×100]G消費。対象が装備、携帯している防具ひとつを選択する。選択した防具の「物理防衛力」に+[選択した値]する。シナリオ持続。ただし、選択する防具の「レベル」はCL以下でなければならない。							
テンパー:盾	5	-	メジャー	至近	単体	錬金術	-	
効果:	:SL以下の任意の値を選択する(最低1)。所持金を[選択した値×100]G消費。対象が装備、携帯している盾ひとつを選択する。選択した盾の「物理防衛力」に+[選択した値]する。シナリオ持続。ただし、選択する盾の「レベル」はCL以下でなければならない。							
スロットスミス:武器	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	:スロットのある武器が価格の[SL×10]%引き(端数切り上げ)で買えるようになる。スロットを追加する場合、その価格にも適用できる。							
スロットスミス:防具	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	:スロットのある防具が価格の[SL×10]%引き(端数切り上げ)で買えるようになる。スロットを追加する場合、その価格にも適用できる。							
スロットスミス:盾	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	:スロットのある盾が価格の[SL×10]%引き(端数切り上げ)で買えるようになる。スロットを追加する場合、その価格にも適用できる。							
スタイル:クラフト	2	7	メジャー	至近	単体	自動成功	3回	
効果:	:対象が装備している武器一つを選択する。選択した武器の「攻撃力」に+[SL×2]する。シナリオ持続。							

・誓約
鋼の声
【恩恵】パッシブ。あなたが取得している《テンパー:〜》のSLに+1する。この効果で、SLがそのスキルのSL上限を超えてもよい。
【束縛】あなたが《テンパー:〜》を使用する際、追加で《テンパー:〜》で選択したアイテムの[レベル]×100]Gを消費する。消費できなかった場合、あなたは《テンパー:〜》を使用できなくなる。

