キャラクター名

練

プレイヤー名

ポジション		**享年**	12歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション				オート			
メインクラス		Are you ready to jump over?(死神)		オート			
メインクラス		Strengthen your legs (殺劇)		オート			
サブクラス		時計仕掛け		オート			
頭		カンフー		オート			
脚		Breaking Dead end(仕込みブーツ)		アクション			
頭		アドレナリン		オート			
脚		Have a good ending(スパイク)		ダメージ			
脚		Jumping over Dead end(ホッパー)		ラピッド			
頭		仮面		オート			宝物
脚		キャンサー		オート			