

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|---------|-------|---------|-----|-----|
| メインクラス | メイジ | Lv.1: | | レベル | 20 |
| サポートクラス | ブラックスミス | Lv.1: | ブラックスミス | 性別 | ♀ |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 23 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 放浪者 |
| 出自 (効果) | 鍛冶師 | | | 目標 | 修行 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 21 | 8 | 15 | 8 | 15 | 9 |
| ボーナス | 3 | 7 | 2 | 5 | 2 | 5 | 3 |
| クラス修正 | 1 | 1 | 0 | 2 | 1 | 1 | 0 |
| 他修正 | | 1 | | | | | |
| 能力値 | 4 | 9 | 2 | 7 | 3 | 6 | 3 |

| | |
|------|-----|
| HP | 107 |
| MP | 172 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | クラブ | 至近 | -1 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハットS1[器用] | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | ローブ | | | | | 2 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 9 | 0 | 2 | 0 | 6 | 5 | 9 |
| スキル | フェイス | | | | | 1 | 1 | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 8 | 2 | | | | | |
| 総計(左) | | | 9 | 0 | 2 | 4 | 7 | 5 | 9 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 魔術判定 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | + | d |
| 錬金術判定 | | | | + | d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 森林冒険者セット | |
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| ポーションホルダー | |
| お団子*5 | |
| アリアドネの糸 | |
| ランチボックス | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 6
 最大重量: 16
 所持金: 0
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|-------|-----|----|-----|----|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| エンチャントウェポン: 火 | ★ | 5 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: 対象が行う武器攻撃のダメージを火属性に変更。シーン持続。クリティカル: コスト0 | | | | | | | | |
| フィジカルエンチャント | 3 | 5 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: 使用する際に【筋力】【器用】【敏捷】から一つ選択。対象が行う、選択した能力値による判定の達成地+6 (SLx2)する。シーン終了まで持続。 | | | | | | | | |
| マジックブラスト | 3 | 3 | ムーブ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 「タイミング: メジャー」「対象: 単体」の「分類: 魔術」の対象を範囲 (SLx2 体) に変更する。メイン持続。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ブラシーズ | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: プリプレイに所持金が[器用×100G]増える。 | | | | | | | | |
| テンパー: 武器 | 4 | | メジャー | 至近 | 単体 | 錬金術 | | |
| 効果: SL以下の任意の値を選択(最低1)。所持金を[選択した値×100G]消費。対象が装備、携帯している武器1つを選択。選択した武器の攻撃力+[選択した値]する。シナリオ持続。ただし、選択する武器のレベルはCL以下でなければならない | | | | | | | | |
| テンパー: 防具 | 2 | | メジャー | 至近 | 単体 | 錬金術 | | |
| 効果: SL以下の任意の値を選択(最低1)。所持金を[選択した値×100G]消費。対象が装備、携帯している防具1つを選択。選択した防具の物防+[選択した値]する。シナリオ持続。ただし、選択する防具のレベルはCL以下でなければならない | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| エンチャントウェポン: 火 | ★ | 5 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: 対象が行う武器攻撃のダメージを水属性に変更。シーン持続。クリティカル: コスト0 | | | | | | | | |
| フェイス: ゴヴァノン | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 物防と魔防+1 | | | | | | | | |
| マイニング | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 採掘によるダイスロールに+1Dする。更にアイテム取得数に+1する。アイテム取得数の増加は累積する。 | | | | | | | | |
| マジカルハーブ | 2 | | アイテム | | 自身 | | | |
| 効果: このスキルのSLが1ならば3個のMPポーション、2ならば5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。 | | | | | | | | |
| トレーニング: 器用 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 器用基本値+3 | | | | | | | | |
| ファーストエイド | ★ | | メジャー | | 至近 | 器用 | | |
| 効果: 対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の器用判定を行う。成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、HPを1にする。対象は行動済みとなる。 | | | | | | | | |

オオツキ・キョウ (大月 京)
 ダイワのヤチヨ近郊出身の刀鍛冶の娘。
 普通の鍛冶師には作れない妖刀を作ること目標としており、そのための魔術の修行と、工房を作る資金や珍しい素材などを得るため冒険者となった。