キャラクター名
"どっか"のコアラ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	ベスティア			**境遇**	
出自（効果）	事故			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	19	18	13	8	8	8	9
ボーナス	6	6	4	2	2	2	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	7	6	2	2	3	3

HP	72
MP	45
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			7	0	6	0	3	8	13
スキル									
その他									
総計(右)			7	0	6	0	3	8	13 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 29	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ベスティア：ポーチド	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-		
効果： 素手の「攻撃力」を「攻撃力：+CL+3」に変更する。さらに携帯品の重量制限+10する。								
	★							
効果：								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の≪アームズマスタリー：〜〜≫は同時に適用できない。								
	1							
効果：								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ	-	自身	自動成功	格闘使用	
効果： ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+［（SL）D］する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ラッシュナックル	1	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功	格闘装備	
効果：戦闘移動、もしくは全力移動を行なう。その移動を行なった場合、攻撃の命中判定に+1Dする。また、全力移動を行なっても、マイナーアクションを行なうことができる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
バッシュ	4	4	メジャーアクション	武器	単体	命中判定		
効果： 武器攻撃を行う。そのダメージロールに+[(SL)d]する。								
ワンツーブロウ	1	3	判定の直前	-	自身	自動成功	格闘使用、シーンSL回	
効果： 白兵攻撃の命中判定の直前に使用する。その判定のダイスに+1Dする。								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+［（SL*2）D］する。								
	1							
効果：								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果： あなたがバッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスをすべて回復する。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア、シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+［CLx10］する。								
サーチリスク	1							
効果： 危険感知の判定に+1Dする。								
レストタイム	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								

CL.1取得スキル
「ウォーリア」
2　バッシュ
1　スラッシュブロウ

「モンク」
1　アームズマスタリー：格闘
1　ストロングスタイル

キャラクター名

"どっか"のコアラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：器用	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								