キャラクター名

ヴァイス

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14,5
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	5

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
勉強	ただひたすらに勉強をしていた。それしか自分の価値を示す方法を知らないから
鎖	流されるだけの日々だった。自分は単なる操り人形。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クレイン	保護	3	①②③④⑤	
グリシナ	独占	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
脚		たからもの		オート			バトルパート終了時に任意の未練1つ選んで狂気点1点減らす。損傷時に所持パーツから取り除く。
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
腕		ショットガン		アクション	1	0〜1	射撃攻撃+1、爆発、判定出目+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃のみ
胴		オートセパレート		オート		自身	切断無効
ポジション		作戦		オート		効果参照	バトルパート開始時、敵配置を見て味方ドール1体の配置を奈落以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニュの攻撃判定+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1をする。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造3パーツ追加取得
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバーつのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
		子守唄		オート		自身	バトル中、射撃攻撃マニューバの出目□１、コスト□１(最低１)（修正済み）