

キャラクター名	プレイヤー名
エレノア・オールボン	

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	♀
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自(効果)	前科者			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	18	9	9	9	18	9
ボーナス	7	6	3	3	3	6	3
クラス修正	2	2	1	0	1	2	0
他修正							
能力値	9	8	4	3	4	8	3

HP	104
MP	95
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レイジハンマー	至近	-2	13	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	S1狂撃の兜					5	1		
胴部	S1狂撃の鎧					10			
補助	狂撃の籠手					4			
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			8	0	4	0	8	8	14
スキル	《アームマスター》《両手ハンドグリップ》《コンバットマスター》《ゴデスブレス》		2	2					
その他	《手入れ道具》《狂戦士の鎖》《バーサーカーセット》		1	3					
総計(右)			9	18					
総計(左)			11	5	4	19	13	7	14
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	└ 団子
キャップライト	└ 団子
ベルトポーチ	└ 団子
異次元バッグ	└ 団子
小道具入れ	└ 団子
└ 祝福の花	ポーションホルダー
└ 狂戦士の鎖	└ ハイHPポーション
└	└ ハイMPポーション
└ 炎熱の砥石	└ ハイMPポーション
└ 流水の砥石	└ ハイMPポーション
ランチボックス	└ 毒消し

現在重量:	12	所持金:	12869	預金・借金:	
最大重量:	56				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 作成時にフェイトに+1する。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象が受けるダメージに-[(SL)D]する。同じタイミングで複数の《プロテクション》が使用された場合、対象がどの効果を使用するかを決定する。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃のダメージに+[SL×3]、リアクション判定に-1Dする。マイナーアクションで解除するかシーン終了まで持続。								
ソウルヒート	3	3	《バーサーク》	-	自身	自動成功	-	
効果: [狂戦士化(SL+1)]を受ける。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 《ヒール》をイニシアチブプロセスで使用できる。								
トゥーハンドグリップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	斧・打撃・槍	
効果: 「装備部位: 片手」の武器を「装備部位: 両手」に変更し、「攻撃力」に+2する。								
アームズマスター: 両	★	-	パッシブ	-	自身	-	両	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
フリンジスイング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: [狂戦士化]を受けている時に有効。白兵攻撃の命中判定に+1Dする。								
ブルータルストライク	★	-	効果参照	-	自身	-	両・シーン1回	
効果: [狂戦士化]を受けている時に使用可能。白兵攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージロールでは【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。								
ハンマーストライク	5	3	メジャー	武器	単体	命中	打撃	
効果: 対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
アフエクシオン	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
コンバットマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 装備している武器を使用した命中判定の達成値に+2する。								
スイッチバック	3	-	判定の直後	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 《バーサーク》の効果中に使用可能。白兵攻撃の命中判定の直後に使用する。その判定を振り直す。その際、ダイス数は変更されない。								
ホーリーヒット	★	12	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果: 《ハンマーストライク》による白兵攻撃を2回行う。この《ハンマーストライク》はコストを消費せず、「対象: 単体※」となる。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象を1回ずつ攻撃してもよい。								

ギルドシート: <https://charasheet.vampire-blood.net/3675582>

・誓約  
 忠誠の誓い  
 【恩恵】パッシブ。武器の「種別」をひとつ選択する。選択した「種別」の武器を装備している時に有効。あなたが行う攻撃の命中判定でクリティカルした場合、ダメージに+3Dする。  
 【束縛】恩恵で選択した「種別」の武器以外を装備してはならない。束縛に反した場合、あなたが行う攻撃の命中判定に-1Dする。

どこにでもいる孤児のはずだが、日々襲い掛かってくる野郎粉いの刺客から逃げのびてきた過去を持つ。過去を思い返してみても思い当たる節は無いが、ある時を境に全く記憶が無いことに気付く。恐らく無くなった記憶にヒントがあると考えている。劣悪な環境の中で体得した我流体術と運命に愛されたと言える幸運を持って今日まで生き延びてきた。アウトロー街道まっしぐらだったため素れた性格でガラムも悪い。現在神殿に務めているのは刺客がここを避けていること、食いつとぶぐれがないからという身もふたもない理由で信仰心の欠片もないのだが、なぜか神聖魔術を授かっており過去の経験から治癒術を中心に取得している。神聖魔術が使える事に関してはもらえる物はもらっておくの精神で特に深く考えていない。なお、神殿に務めていても素行が良くなっているわけではないのでいろいろご察し。

他PC呼び方一覧  
 ぶいうす→毛玉  
 ヒルデガルド→ヒルデ  
 アルトリア→眼帯  
 ぎらふぁ→怪人  
 ぶいえーす→毛玉

