

キャラクター名
オツキン

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	喪失
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	109

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
サヴァント→助手	
弱み	
接合手術	初開して切断して接合する。君は実験をする側だった？検査者を改造し冒険し、苦しめるような手術、それに加担していた。なぜ？そんなことばたばたはしないのに、その時の感触まで思い出せるようで...
発注	何かの曲を頼んだ。どんな？
総本山不干涉宣言	
選択	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	1	4	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シグキン(希望)		0 ①②③④⑤	
パチキン(希望)		0 ①②③④⑤	
Jack(信用)		1 ①②③④⑤	
あづキン(信用)		1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果	バトル開始時、敵配置を見てから味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更しても良い
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1or妨害1
ポジション		汚れ役		ラピッド	1	0~1	仲間1体を対象とした手駒のアクションマニューバ1つの対象を(本来の射程を無視して)自身に変更する。何度でも使用可
ポジション		合理主義		オート			あなたが判定に「大失敗」するたびに狂気判定
ポジション		プラチナム・メディシン		アクション	2	自身	次に【煉獄の盾】を使用するかターン終了するまで、あなたが使用する防御の値+1。ただしその間は移動の効果無効、配置変更不可(煉獄の盾)
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目+1。ターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツ1つ損傷
メインクラス		エムシールド		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果の打ち消し(肉の盾)
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0~1	自身のパーツ1つ損傷、支援2or妨害2。
サブクラス		カチカチ・アルケム		ダメージ	2	0~1	『完全解体』状態でも使用可、防御1。1ターンに何度でも使用可。1回の攻撃に対して1度のみ(拒む意志)
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		スマホのようなものっぽい何か		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1人と互いに対話判定(ボイスエフェクト)
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		究極の抗体		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所ダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷する(エナジーチューブ)
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		メルトパンク		アクション	2	0~1	砲撃1+爆発+連撃1、出目-1(火炎ビン)
腕		実験セット		オート	なし	なし	たからもの。研究の心は忘れない
腕		こう使うのさ！		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2(アームバイス)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			