キャラクター名

スナイパー　不幸強い

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		死の手		ラピッド	0	自身	望む攻撃マニューバを一つラピッドで使用できる
		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、出目+1
		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃1+爆発、出目+1
		手榴弾		ラピッド	2	0-1	砲撃2+爆発、出目-1
		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2 射撃・砲撃のみ
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1
		リフレックス		オート			1
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			