

キャラクター名
クレイン

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	15

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
32.謝罪	大切な人を奪ってしまった。謝らなくてはいけないのに、まだ一言も謝っていないのに、気が付けば死んでいて、死にながら生きている。あの人はきっといるはず。あの人に謝らなくては、謝らなくては、
62.手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあつた安心感。手に握れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもかみくもりは感じられるから。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
グリシナ	恋心	3 ①②③④⑤	
ヴァイス	恋心	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート			バトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを自身が代わりに受ける 1ターン何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃。全体攻撃など)を打ち消す
サブクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツを習得可 強化値に縛られず修復も可能
頭		カンフー		オート			行動値1
頭		おとこのこ		オート			対話判定の出目+1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
腕		スチールボーン		ダメージ	1		防御1 切断無効化
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
胴		たからもの		オート			写真
脚		リフレックス		オート			行動値1