

キャラクター名  
チョコ松

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
30/日常	
90/海岸	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松		3 ①②③④⑤	
カラ松		3 ①②③④⑤	
十四松		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身を受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付属する効果全てを打ち消す
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		どろどろ		オート	1	0~1	自身がダメージを受けた際、ダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		阿修羅像		オート	なし	なし	たからもの。2体で一つ。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			