キャラクター名: リナ グリス

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌、暗視(獣変貌時)		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴	田舎で育った		
経験点	280		負けず嫌いと評されたことがある		
			家族に異種族が居る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	4		21	3
		敏捷度	9	4		24 + 1	4
体	7	筋力	10	12		29 + 2	5
		生命力	11			18	3
心	7	知力	11	1		19	3
		精神力	4	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
プリースト/イーヴ	8		
スカウト	7		
レンジャー	2		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
飛び蹴り	2-229p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフッド	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 60 /合計 60

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	12	13	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	トレーニングスーツ		4		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	13	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト+1 グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 13	10	16	10										
妖精(炎)のハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 11	11	15	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食(一週間ぶん)	○□□○□□
コップ	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
魔香草x50	○□□○□□

冒険の紋章	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -12505 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 13	4

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	11			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	聖印	イーヴ
その他		

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

設定はリナ グリスの方を見て下さい
一般技能 用心棒4 狩人3 薬剤師3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟