

キャラクター名  
データ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	ロマネスク	暗示	幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	8

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
屍肉喰らい	β 8 9
釣り	β 7 1

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	3	4
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セラナ	対抗	3 ①②③④⑤	
リック	独占	3 ①②③④⑤	
ラクベ	尊敬	0 ①②③④⑤	
ユエ	信頼	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート			バトルパート開始時、敵の配置を見てから味方ドール体の配置を奈落以外の好きな場所に変更してもよい
ポジション		号令		ラピッド	2		(° D°)お
メインクラス		愛撫		ラピッド	0		転倒
メインクラス		狂った歯車		オート			あなたと同エリアの敵が大失敗した際、それによるダメージ+1
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まであなたを対象とする全ての攻撃判定出目-1。重複使用不可
メインクラス		時計仕掛け		オート			
サブクラス		背徳の喜び		ジャッジ			使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージを一つ再度使用可能にする
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エンバミング		ジャッジ	2	0	妨害 2、1ターン中何度でも使用可、ただし一回の判定への重複不可
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターン終了かこのパーツを損傷するまで、ホラー・レギオンは自身以外への攻撃判定-1。累積無し
頭		活性剤		オート			行動値+1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ネコのアンデット		オート			たからもの (ニクキュウ)
腕		アームパイプ		ジャッジ	1	0	支援 2 または 妨害 2
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害 2
胴		エネルギーチューブ		オート			最大行動値 2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを一つ追加で損傷