

キャラクター名  
みーこR

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	9
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	バロック	寵愛点	140

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
うそ	あなたは嘘をついた。どんな嘘か思い出せない。けれど、誰かをだましたのだ。そして、きつてしまったまま死んでしまった。相手は今もだまされたままだろうが、もし出会えたら、謝らないと……。
滅んだ世界	
母の手	
シスター	
高幡京	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	1	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリシア	憧憬	3 ①②③④⑤	
フリック	信頼	0 ①②③④⑤	
ナナシ	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される(最低1)
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラビッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ喪失する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)、1Tに何回使用してもいい
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		手鏡		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		リーベ		オート	なし	なし	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される。
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防衛」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。