キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10			20	3
		敏捷度	2			12	2
体	10	筋力	1			11	1
		生命力	2			12	2
心	10	知力	10			20	3
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11	ドルイド	7
マギテック	9		
レンジャー	5		
セージ	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
武器習熟A/ガン	1-281 p		p
武器習熟S/ガン	1-281 p		p
魔法収束	1-291 p		p
魔法制御	1-291 p		p
鷹の目	1-280 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	14	13	12

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	12			

	装備品	説明
頭	深々とした叡智のとんがり帽子	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	狩人の目	
首	スマルティエの銀鈴	
背中	ウェポンホルダー改	
右手	ラル=ヴェイネのマナリング	
腰	マギスフィア(中)	
足	バレットポーチ	
その他	スマルティエの風切り布	

	装備品	説明
	ディスプレイサー・ガジェット	
	ラル=ヴェイネの観察鏡	
	カースレベリオンorスマルティエの風切り布	
左手	正しき信念のリング	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟