キャラクター名

メロギア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
死人使い	大切な人が死んだ。いいえ、きっと眠っているだけ。目を覚まさなくちゃ。きっと目を覚まさせてあげる。そのために、死んでもあなたは目覚めたのだから。でもあの人はどこで眠っているのだろう。
凌辱	凌辱の記憶。屈辱の反復。誇りが引きちぎられる。言いなり、されるがまま。思い出すだけで体中をぞわぞわと何かが這い回る。あなたをこんな世界に蘇らせたのはきっと、あいつらのような奴に違いない。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(アクセサリー)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【加速する狂気】		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		【戦乙女】		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		【愛撫】		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		【時計仕掛け】		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で獲得、修復可能
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		【アーマースキン】		ダメージ	0	自身	防御1
腕		【シザーハンズ】		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
脚		【アサシンブレード】		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		【パイルバンカー】		アクション	2	0	白兵攻撃2、防御は全て無効。攻撃命中したら移動1してもよい
頭		【エンバーミング】		ジャッジ	2	0	妨害2