キャラクター名
アルクルード・ヤフェト

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	12
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	ルイネーター	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	不詳
種族	ディーバ			**境遇**	傷病
出自（効果）	帰還			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	27	20	24	6
ボーナス	3	3	2	9	6	8	2
クラス修正	0	1	0	3	1	3	0
他修正	1			1			
能力値	4	4	2	13	7	11	2

HP	77
MP	145
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	S3ハット					1			
胴部	イレイションローブ				-2	2	-2	-2	-3
補助	アンセスターネックレス				-1	+1	+1		
装身具	タリスマン								
能力値			4	0	2	0	11	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	3	-1	4	10	7	6 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13		2	15	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
知力のクリスタル	ランチボックス
筋力のクリスタル	小道具入れ
飛行のクリスタル	ドロップポーチ
魔技のクリスタル	■■■■■■■■■■■■■■■■
魔勇のクリスタル	冒険者セット
魔烈のクリスタル	L野営道具
爆裂のクリスタル(未使用)	Lロープ
■■■■■■■■■■■■■■■■	Lランタン
ベルトポーチ	L火打石
バックパック	■■■■■■■■■■■■■■■■
ポーションホルダー	チェス:キング

現在重量：	19		
最大重量：	25	所持金：	39455
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:エルダ	★	-	パッシヴ/メイキング	-	自身	-		
効果： あなたが取得しているスキルの「コスト」を-1(最低1)する。ただし、キャラクター製作時のフェイトが4点となる。								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アンプリフィケイション	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
ブレイカーブランド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： [選択:魔法攻撃]選択した攻撃のダメージに+3D。《エングレイブド》で取得するEPが14となる。								
エングレイブド	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： EPを[SL×3+1(16)]点獲得								
ハイエキスパート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《エキスパート》の「効果」に「魔法攻撃のダメージに+2Dする」を追加する。								
コンセントレーション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1D。								
プリセプト:テンパランス	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :あなたが使用するシャーマンのスキルのコストを-[SL+1](最低1)する。あなたが「種別:ポーション」のアイテムの効果を受けた場合、このスキルの効果はシナリオ終了時まで失われる。								
クリエイトオプション	3	EP1	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 攻撃のダメージに追加[SL×4(12)]点。シーン終了まで持続。								
ランニングセット	★	3(6)	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果 :「タイミング:マイナーアクション」のスキルを同時に使用する。この効果により、そのスキルがムーブアクションで使用可能となる。ただし、そのメインプロセスのマイナーアクションで、そのスキルは使用できない。								
チェインアビス	★	12(15)	レガシー	-	自身	自動成功	シーン3回	
効果 :魔術攻撃を一つ選択し、それをレガシーアクションで使用する。 レガシーアクションで使用した魔術攻撃は、メジャーアクションでも使用できる。								
エキスパート	★	2(3)	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 「タイミング:メジャーアクション」の魔術判定に+1D。メインプロセス終了まで持続。								
リミットブレイク	1	11(14)	マイナーアクション	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果 :「分類:魔術」のスキルのSLに+2する。この効果で、SLがそのスキルの「SL上限」を超えてもよい。ただし、使用回数がSLにより決定する場合、使用回数が増えることはない。この効果はメインプロセスの終了まで持続する。								
デイメア	★	2(7)	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+5](貫通ダメージ)となる。 クリティカル:ダイスロール増加								
ダブルキャスト	1	12(15)	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： 取得している「タイミング:メジャー」の「分類:魔術」を二つ使用する。同じ魔術を二回使用してもよいし、別々の対象でもよい。								

CL1:マジシャンズマイト[1],エキスパート[1],コンセントレーション[1],エングレイブド[1],エングレイブド[2]

一人称:僕 二人称:お前
風の時代にエルダとして生まれ、粛清以前に異なる世界へ移った経歴を持つ来寇者。
とある理由から自身がエルダをある事を秘匿し、エルダナーンであると騙っている。
吟遊詩人が謡う様な英雄譚に憧れ、冒険者となった青年。
生憎と自身にはその適性がない事を知りながら、尚も夢を忘れられずにいる。
自然体で態度がデカいかもしれない。その事に自覚がない。
過去、異世界にて呪いを受け死に瀕した経験がある。
その為か、自身の死を恐れ、他者の死に恍惚とする。
それ以外の過去をあまり話そうとはしない。

キャラクター名
アルクルード・ヤフェト

プレイヤー名

所持品			
チェス:ナイト			
チェス:クイーン			
祖霊の灰			
図解ソーサラーの秘儀			
■■■■■■■■■■■■■■■■■■			
公演チケット			
冒険者カード			
■■■■■■■■■■■■■■■■■■			
MPポーション*4			
ハイMPポーション*５			
瓶詰めの劇薬(ノックバック)			
神性の宝石			
ホットクリームパン			
ミルクチョコクリームコロネ、ジャム付き*2			
甘さ控えめエクレア*4			
ざくっふわっとメロンパン			
たっぷり具沢山サンド(フルーツ)*2			
こくうま濃厚バターチキンカレーパン*3			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シックネス	3	1(6)	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功	ラウンド一回	
効果 :攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象が行うその攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[衰弱(SL)]を与える。[衰弱]はこのスキルの使用者が与えることに注意。								
ディストラント	★	1(6)	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果 :攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象が行うその攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[恐怖]を与える。[恐怖]はこのスキルの使用者が与えることに注意。								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を[単体:対象※]に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
タングル	★	-	効果参照	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果 :対象がリアクションの判定を行った(スキルやフェイトによる振り直しも終了した)後で使用する。その判定で振ったダイスの内、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する(ダイスが0個となった場合、達成値は0)。その結果、6の目が1個以下ならばクリティカルではなくなり、全てが1の目ならばファンブルとなる。								
バッドフォーチュン	★	EP2	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果： 対象が判定にクリティカルした直後に使用する。その判定のクリティカルを打ち消す。								
ブレイクラック	★	-	効果参照	10m	単体	自動成功	シナリオ1回、アルクルード・ヤフェト	
効果： 対象が判定を行う直前に使用する。 対象が行う判定によって、振れるダイスの数を1Dに変更する。								
アンデッドライフ	★	EP3	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 戦闘不能を回復し、【HP】を1点にする。なお、あなたは行動済となる。								
ワンダーワーク	★	9(10)	判定の直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： CL10以上で取得可能。対象が行う判定の直後に使用する。対象はその判定を振りなおす。その際、ダイスの数は変更されない。								
ヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 国や町の概要、歴史、人物、過去を知っているかの【知力】判定に+1Dする。								
トレーニング:知力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した能力基本値に+3。								
ホムンクルス	★	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： MP回復を行う。フェイトの使用上限以下のフェイトを消費。消費したフェイト1点ごとに【MP】を[CL]点回復する。								
ゴッデスブレス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： [選択:魔法攻撃]選択した攻撃のダメージに+2する。								
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【最大MP】に+CLする。《バイタリティ》取得不可。								
トレーニング:精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した能力基本値に+3。								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 携帯品の重量制限が[【基本筋力値】×2]になる。								
レストタイム	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： シーン終了時に使用する。HP回復とMP回復を行う。【HP】と【MP】を[2D+CL]点回復する。								
キャンセルマジック	★	3(4)	セットアッププロセス	-	自身	魔術判定	-	
効果 :難易度10の魔術判定を行う。この判定に成功した場合、あなたが受けている、持続している「分類:魔術」のスキルーつの効果を解除する。どのスキルの効果を解除するかはあなたが決定する事。 クリティカル:コスト0								
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1]dする。								
ストームソーサリィ	★	15(16)	ムーブ	-	自身	自動成功	ソーサラー、シナリオ1回	
効果 :「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」を「対象:十字(選択)」「射程:1Sq」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。ただし、□をついている理由や隠している内容までは、この判定ではわからない。								
アイデンティファイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： アイテム鑑定の判定に+1Dする。								
効果：								