

キャラクター名 Gustav Lukas Weismann
 プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	128
冒険者Lv	10	経歴	告白されたことがある		
経験点	1080		魔物を倒したことがある 敵対する者がいる		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	2		16	2		コンジャラー		2
体	5	敏捷度	7	2		18	3	プリースト	10		
		筋力	1	2	2	10	1	セージ	2		
心	12	生命力	5	3		13	2	エンハンサー	5		
		知力	9	7	1	29	4	バード	3		
		精神力	11	5		28	4	アルケミスト	1		

戦闘特技				
武器習熟/スタッフ	221 p			p
魔法拡大/数	226 p			p
MP軽減/プリースト	223 p			p
魔法誘導	223 p			p
武器習熟II/スタッフ	221 p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンホディ/ストーンク`ブラッド`	
Mデ`イテ`ジョン/モラル	
ビートル`ス`ン/ビビッド	
スフィク`ス`ル`グ`/レジスタンス	
パラライズミスト	
軍師の知略	
堅陣の構え	
怒濤の攻陣II：旋風	
鉄壁の防陣II：堅体	
勇壮なる軍歌	
怒濤の攻陣III：旋刃	
怒濤の攻陣IV：輝斬	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	命中 筋力	回避 筋力	防御 筋力	防護 筋力
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	3	13										
ジャベリン 戦旗槍・攻撃系	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
ジャベリン 戦旗槍・防御系	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
ブラックロッド 魔法の消費MP-1	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	10	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
66

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔 右目：モノクル	MP+2
首 聖印：サカロス	
背中 ガンベルト	
右手 怪力の腕輪	筋+2
腰 アルケミーキット	
足 勇者の証：心	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	知+1

その他メモ	自動失敗 チェック
若い頃にグスタフは町の美少女、パトリシアのことが密かに好きだった。 親交を深めるうち、パトリシアからの告白によりついに二人は付き合うことになった。 時は流れ二人が結婚式を数日後に控えているそんな時に魔物の軍団が町を襲った。 パトリシアを助けに向かうと、彼女は1匹の魔物に襲われていた。 なんとかその魔物を殺すことはできたが、彼女が受けていた傷は深く、すでに息絶えていた。 目の前で愛する人を殺され絶望に支配されていたグスタフは、町を襲った黒幕がいると知り、復讐を誓う。 魔法を鍛え続けるうち、緑の髪は銀に変わり、右の瞳はいつしか金色を発するようになった。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
ディスティラーLv5 ブルーLv5	

