キャラクター名: 零炎・アイスウィンド

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	学生、カフェ（バイト）
オプショナル		年齢	18	性別	女
覚醒	素体	衝動	憎悪	初期侵食率	34 %
出自	元被検体	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	0
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	1		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アルティメイド服		10		-3	
	10				

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
生還者	P	N		
黒谷奏	P 連帯感	N 恐怖		
被検体のあの子	P 遺志	N 後悔		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
結合粉砕	5	4	メジャー			シンドローム		
効果：	ダイス+LV個。装甲無視。							
閃熱の防壁	5	4	オート		自分以外	自動		
効果：	対象が受けるダメージ-Lv+2							
炎陣	1	2	オート			自動		
効果：								
氷の回廊	1	1	マイナー					
効果：								
コンセントレイト	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：	クリティカル-Lv							
氷炎の剣	1	1	マイナー			自動		
効果：								
氷雪の守護	3	3	オート		自身	自動		
効果：	-(Lv+1)D							
炎の刃	1	2	メジャー			白兵		
効果：	攻撃力+LV*2							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

FHの炎に特化したサラマンダーと氷に特化したサラマンダーを掛け合わせ、最強のサラマンダーを作る実験の被検体。
実験は失敗に終わり、彼女を除く全ての被検体は死亡。彼女は死の間際でオーヴァードに覚醒し脱走、UGNに保護された。
実験の後遺症で瞳の色が片方赤に変化してしまっている。赤い目は本当に日く「見えすぎる」ため普段は眼帯で隠している。

一人だけ生き残ってしまった彼女は死を恐れる。助からなかった人々の分まで生きねば、と。