キャラクター名	プレイヤー名
コープス・リバイバー	

シンドローム	ブラックドッグ / ソラリス	ワークス	fhセルリーダーD	カヴァー	FHセルリーダー
オプショナル		年齢	28歳	性別	男
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %
出自	貧乏	経験	実験体	邂逅	欲望：理想の実現

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	1		0			1
精神	2		0			2
社会	3	1	0			4

HP	26
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報： fh	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ソーマのカクテル（ノンアルコール）		0				コスト11/範囲選択/シーン間ダイス+5個、次に行うメジャーアクションの攻撃力+6、C値-1(下限6)、HP2D10+2回復/ポイズンフォッグ+強化の雷光+解放の雷+癒しの水
100↑						コスト11/範囲選択/シーン間ダイス+6個、次に行うメジャーアクションの攻撃力+8、C値-1(下限6)、HP3D10+2回復/ポイズンフォッグ+強化の雷光+解放の雷+癒しの水
こんな所で死んでたまるか！			6+3D10	1		コスト3/ガードシールドの効果で1ラウンド1回ガード値+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0　合計回避： 0

所持品	
ガードシールド	
コネ：FH幹部	

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
不死者＜アンデッド＞	P	N		
シナリオロイス：ナガシノ	P 有為	N 不信感		
槍武ギン	P 有為	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12　残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
磁力結界	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ガード値＋LVDする。ガードを行う際宣言。								
強化の雷光	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	<RC>自動	-	
効果：シーン間、対象が行うメジャーアクションの判定ダイスを+LV個、戦闘移動の距離を+5m								
解放の雷	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	<RC>自動	-	
効果：対象が次に行うメジャーアクションのC値-1(下限6)、攻撃力をLV×2								
癒しの水	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	<RC>自動	-	
効果：対象のHPをLVD+[精神]点回復								
ポイズンフォッグ	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	至近	範囲選択	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：このエフェクトを組み合わせたエフェクトの射程を至近、対象を範囲(選択)に変更。1シナリオLV回。								
加速装置	3	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：行動値LV×4								
セキュリティカット	★	1	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果参照	自動	-	
効果：建物のセキュリティを切ったり、電子的に施錠されたロックを解除するエフェクト。GMは必要を感じたら＜知覚＞か＜RC＞で判定を行わせる。								
竹馬の友	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	-	
効果：対象はあなたを信頼できる友と思い込んでしまう（エキストラに対してのみ有効）GMは必要なら＜交渉＞判定を行わせてもよい。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

一人称：オレ様・俺、二人称：オマエ

絶対何があっても死にたくないFH。
名前は長いので「リバイバー」と呼ばれている。
（最近進●の巨人を読んだリバイバー「俺のこと『リバイ』や『兵長』って呼んでくれてもいいんだぜ？」）

FHセル「不死の王国＜ノーライフキングダム＞」のコードウェル派のセルリーダー。
大口を叩くが小心者。我が身の安全を第一に考える。ビビリや根性無しと言われたらキレる。
とにかく死ぬのが嫌だ。好き好んで死にたい奴がどこにいる！誰だって死ぬのが嫌に決まってるだろ！
……という理由もあるが、どうやら絶対に叶えたい『欲望』があり、そのためにも生き延びたいらしい。
長い物には巻かれ虎の威を借る主義なので、最近では新興勢力の「コードウェル派」になった。
今のうちにコードウェルに恩を売っとけば後々自分や自分のセルの立場が優位になるのではないかと考えている。

FHセル「不死の王国＜ノーライフキングダム＞」
何度UGNが計画を阻止しアジトを潰しても、セルリーダー含めセル構成員もほぼ捕まらず、気づけばいつの間にか復活している。
強豪セルというわけではないが、潰しても潰しても復活するため、UGN的には脅威度は高くないが面倒な敵という位置づけ。

＜セルの方向性＞
セルの第一目標：セルリーダー(俺)が生き残る事。そして俺が生き延びるために為に誰も死ぬな！
「強い奴はどんな奴かって？　最後まで生きてる奴に決まってるぅゥ！」
「どんな強者も死ねば敗者でしかない。最後まで生きてた奴こそが『理想』を叶えられる。つまり俺サマが最強ってワケだァ！」