

キャラクター名  
春雨慎悟

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	31	%
出自	兄弟	経験	平凡への憧れ	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣(素手)	白兵	5r+3	6	7		
クロスブレイズ	白兵	10r+3	6	26		1+4+5。装甲無視。侵食率+8。7使用済み
クロスブレイズ(100超え)	白兵	9r+3	6	58		1+4+5+6。装甲無視。侵食率+12。7使用済み

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: UGN支部長		ロイス			
思い出の一品		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
		Dロイス(永遠の炎)	P	N	
		春雨桜	P 幸福感	N 悔悟	
		同僚	P 友情	N 食傷	
		九間右凧	P 憧憬	N 劣等感	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P:	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2						
効果:								
氷炎の剣	1	3	マイナー					
効果: 武器作成								
フレイムタン	2	2	メジャー		視界	白兵		
効果: 攻撃力-(5-lv)								
炎の刃	1	2	メジャー	武器	単体	白兵		
効果: 攻撃力+Lv×2。								
結合粉碎	5	4	メジャー					シンドロームピュアブリード
効果: 上攻撃判定のダイス+Lv。装甲無視。								
クロスバースト	5	4	メジャー					シンドローム 80
効果: ダメージ+Lv×4。ダイス-2。								
エターナルブレイズ	5	4	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 行動値-4。ダメージ+Lv×4								
炎陣	1	2	オート	至近				
効果: カバーリング								
氷熱の軍団	7	10	イニシアチブ	視界	シーン(選択)			120
効果: 対象のダメージ+Lv×4								
閃熱の防壁	1	4	オート	視界	単体	自同		ピュア
効果: ダメージ-[Lv+2]D。								
メモリー:プレイヤー	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

Dロイスの関係上、書いてある初期経験点が145になってますが、気にしないで