

キャラクター名
 ぢうしまつ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
19,白い部屋	
93,クスリ	
1人ぼっち	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	対抗	3 ①②③④⑤	
カラ松	依存	4 ①②③④⑤	
チョコ松	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート			奈落方向に自身を対象に移動マニューバを使用したときコスト-1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃判定出目+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
サブクラス		歪極		オート			L3変異パーツ1つ取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		いぬみみ		オート			1。行動判定大失敗でも損傷しない。
頭		強靱なキバ		オート			射程0の対象に攻撃判定で大成功した際「連撃1」もしくは「転倒」を加えて良い
頭		ねこざる顔		オート			2。(よぶあた)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		誰かの右腕		オート			たからもの。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		いぬしっぽ		オート			1
脚		いぬあし		アクション	2	自身	移動1-2。
				オート			
				オート			