キャラクター名

モチモチ(望々)

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	8
メインクラス	ゴシック	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
双子人形	
隠れ場所	
79：買い物	
66：料理	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シュリラス		3	①②③④⑤	
ルシ		3	①②③④⑤	
サクサク		4	①②③④⑤	
マリス		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	自身がダメージを受けた際、自分以外の姉妹1体の次の「アクション」のコスト-1
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	行動値1/行動判定で使用した際大失敗でも壊れない。
頭		大型拳銃		アクション	2	0-1	射撃攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		たからもの		オート			バスケット
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時に破損していたら修復可
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート	なし	自身	行動値1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		リミッター		オート	なし	自身	損傷した際宣言することで行動値+2