キャラクター名

ナナカ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	21

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
日常	
いじめ	
水	
光	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キャディ	独占	3	①②③④⑤	
バイオレット	執着	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂未練がある場合、攻撃判定出目+1
ポジション		衝動		オート		自身	1ターン1回/自身が使用するマニューバ宣言時、通常コストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃時のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身はダメージを受けない。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃出目に+1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定出目に+1。バトルパートのターン終了時及び戦闘終了時、自身の任意のおアーツを損傷する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート		自身	損傷時、最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定出目+1
腕		有刺鉄線		ダメージ		自身	自身がダメージを与えたとき使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート		自身	最大行動値+1
胴		アクセサリー		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1