

キャラクター名
サン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
教室 42	
飢え 63	
ひとつに 66α	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロゼ	恋心	3	①②③④⑤	
つくね	信頼	4	①②③④⑤	
ミズチ	執着	4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	参照	自身	コストとして任意の未練に狂気点1点追加する。ダメージ0.2
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂している未練がある場合、攻撃判定の出目+1
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた状態に限り、次のカウントまで、所有する攻撃マニューバを全て、同じ対象に使うに限り全て「ダメージ」タイミングで宣言してよい。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウントに姉妹が攻撃した対象に攻撃する際、ダメージと出目+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0~1	白兵攻撃2+切断 出目+1
頭		熊撃ち銃		ダメージ	0	自身	射撃攻撃3
腕		ウサギの人形		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		アサシンプレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1