

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	13
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	5年くらい?
種族	エクスマキナ			境遇	傷病
出自(効果)	秘密結社			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	18	24	8	14	9
ボーナス	4	3	6	8	2	4	3
クラス修正	0	0	1	3	3	1	0
他修正							
能力値	4	3	7	11	5	5	3

HP	88
MP	133
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	闇夜の帽子					2			
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	秘伝の腕輪					4	1		-1
装身具	真理の書								
能力値			3	0	7	0	5	12	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	8					
総計(左)					6	12	1	12	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11		3	14	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション*5	

現在重量: 10
 最大重量: 13
 所持金: 54000
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバリング》を取得する								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
	1							
効果:								
エンカレッジ	1	6	l	20m	単体	自動成功	1 C 1	
効果: 対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行える								
チートマジック	2	8	m	-	自身	自動成功	1 C SL	
効果: そのメインプロセスで使用する魔法攻撃の射程内の、[SL+1]個以下のエンゲージを選択。その魔法攻撃は選択したエンゲージの任意のキャラクターを対象とする。								
マジックブラスト	1	4	m	-	自身	自動成功		
効果: 「対象: 単体」「タイミング: メジャー」の魔術を「対象: 範囲(選択)」に変更								
リゼントメント	1	-	命中直前	-	-	自動成功	1 S 1	
効果: 魔法攻撃を「対象: 単体※」に変更し、ダメージに+[CL*10]								
マジックフォージ	3	-	DR直前	-	-	自動成功	1 C 1	
効果: 魔法攻撃のダメージロールに+[(SL*2)D]								
ウォータースピア	1	6	M	20m	単体	魔術		
効果: <水>属性魔法攻撃[2D+10]+BS放心								
フライト	1	4	M	至近	単体	魔術		
効果: 対象を飛行状態にし、【移動力】+[SL*5]m								
コキュートス	1	12	M	20m	単体	魔術		
効果: <水>属性ダメージ[2D+20]+BS放心								
	1							
効果:								
リバーサル	3	10	判定直後	20	単体	自動成功	1 C 1	
効果: 判定の達成値-9								
フォースドムーブ	2	9	判定前	20m	単体	自動成功	1 C 1	
効果: リアクション-2 d								
ブランダームーブ	3	8	判定前	20m	単体	自動成功	1 C 1	
効果: 攻撃の命中判定-3 d								

現在では崩都と呼ばれている、ベルリールでニミッツという錬金術師によって研究、試作されたエクスマキナ。名は結局もらえなかったため、現在はこの名前です通している。
 単独で旅を続けていた中で、さまざまな戦いを目にし、追われたりを解釈した結果、相手の動きを封じることには長けたこととなった。

要は、いろいろあったわけですよw

