

キャラクター名
坂田 凜兎

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	UGNイリーガル
	オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	38 %	
出自	双子	経験	約束	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	18
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	18
精神	1	0	0			1	戦闘移動	23
社会	2	0	0			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
兎蹴(縮)撃	白兵	5r				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
【神速の担い手】	P	N		
【シナリオロイス】	P	N		
【双子】坂田猫爛	P 執着	N 不安		
【同期】白銀 尚史	P 友情	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+[Lv×3]。侵食基本値+4。侵食値でレベルアップしない。								
スピードスター	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	DDIS	
効果: ラウンドの間、行動値をダメージに加える。1シーンに1回まで使用可。								
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: G値2 攻撃力+[Lv+5] 射程5m								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動と離脱。封鎖の影響も受けない。1シーンにLv回まで使用可。								
電光石火	3	2	Xジャー	-	単体	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv×2]。								
風鳴りの爪	3	3	Xジャー	武器	-	対決	リミット	
効果: ↑の攻撃力+[Lv×4] に変更。								
リミットリリース	3	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 素手の白兵攻撃力+[Lv×3]。								
ブライマルレイジ	5	4(+2)	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: メインプロセスの間攻撃力+[Lv×3]。自身に暴走付与。すでに暴走時は侵蝕値+2で使用。								
眠れる遺伝子	★	なし	常時	至近	自身	自動	なし	
効果: 水色の子兎になれる								
軽功	★	なし	常時	至近	自身	自動	なし	
効果: 壁や水面も走れる								

戦闘時は手足が兎の手足になる。
攻撃時は足が尖りその足で蹴って攻撃する