キャラクター名
ユグドラ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	19
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	バード	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	?
種族	レムレス（ドライアド）			**境遇**	天啓
出自（効果）	神樹の分霊			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	8	7	12	11	34	24
ボーナス	8	2	2	4	3	11	8
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正							
能力値	8	3	2	6	4	13	10

HP	156
MP	206
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	UMDライト			1				2	
左手	セレスチャルシールド					6	3	0	
頭部	ディテクターゴーグル				0	6	0		0
胴部	セレスチャルアーマー				0	12	5		
補助	セレスチャルポイントアーマー				0	6	3		
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	2	0	13	6	13
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他									
総計(右)			3	1	2	32	25	8	13 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	1					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定	13			13	+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
毒消し*2	
HPポーション*3	
MPポーション*6	
EXMPポーション*6	
アクアビット*20	
蘇生薬*3	

現在重量： 40		
最大重量： 68	所持金： -102315	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備・携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
シルバリィソング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 呪歌判定に+1D								
プレディクション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 自身が取得している《アドバイス》の「効果」の「その判定に+1Dする」を「その判定に+2Dする」に変更する								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《プロテクション》の効果に+[SL*3+5]する								
プリペアード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： あなたが取得している《パリペイティア》の「使用条件:シーン1回」を「使用条件:シーン2回」に変更する。								
ラース	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :あなたが使用する《ビジテイション》の効果に+[SL×2]する。また、その《ビジテイション》は攻撃の対象の「分類」にかかわらず有効。								
バリア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :メインプロセスで複数回行われる攻撃に対して、1回ずつ《プロテクション》を使用できるようになる（1回のダメージロールに対して1度）								
マジックデバイス	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 「種別：UMD」のアイテムをSL個取得する								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	-	
効果： 《ヒール》を同時に使用する								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 対象が既に使用した使用回数に制限があるスキル（「使用条件：シナリオ〜〜回」のもの）1つの使用回数を1増やす								
ヘイスト	5	3	セットアップ	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象の【行動値】を+[(SL)]Dする								
ポストヘイスト	3	20	《ヘイスト》	-	自身	自動	シーンSL回	
効果： 《ヘイスト》の「対象：単体」を「対象：範囲（選択）」に変更する								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体	呪歌	シーンSL回	
効果： 行動済みのキャラクターに有効。対象を未行動にする								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象の【HP】を[3D+CL*3]点回復する								

補助魔法を得意とする魔術師。種族は比較的珍しいドライアド（大樹ユグドラシルの分霊）。
のんびりのほほんとした性格とは裏腹に、堅牢堅実な防御魔法で後方からパーティを守る。
実はポーションの味がちょっと苦手。

Lv1時スキル：プロテクションLv2、ヘイストLv1、ジョイフルジョイフルLv2

キャラクター名
ユグドラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を[2D]点にする。なお、対象は行動済みとなる								
アドバイス	5	-	判定直前	20m	単体	自動	ｼﾅﾘｵ[SL+1]回	
効果： 対象（自分以外）が行う判定の直前に使用する。その判定に+1Dする								
パリペイティア	1	-	判定直後	20m	単体	自動	シーン1回	
効果： フェイトを1点消費。対象はその判定を振り直す。その際、ダイス数は変更されない。								
ビジテイション	5	8	DR直前	20m	単体	自動	-	
効果 :対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[SL×5]する。このスキルはあなたを対象に選択できない。攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の時に有効								
ディバインフォース	1	20	DR直前	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果 :対象にダメージ増加を行う。対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[CL*5]する。個のスキルは自身を対象にできない。また、対象はこの効果を拒否できる								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	ｱｺﾗｲﾄ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする								
パーミエーション	1	-	DR直後	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する								
マジックアップデート	2	4	効果参照	-	自身	自動	UMD装備	
効果 :効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術と同時に使用する。その効果に+[SL*3]する								
シーリィ	3	6	効果参照	20m	単体	自動	-	
効果 :対象が攻撃の命中判定でクリティカルした時に使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[SL×10]する。このスキルはあなたを対象にできない。								
トレジャーマニア	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シーン1回	
効果： 対象がドロップ品決定ロールを行う直前に使用する。対象が行うドロップ品決定ロールに+1Dする								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【最大MP】に+CLする								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 携帯品の重量制限が[【筋力基本値】*2]になる								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備しているアイテムの重量製制限に+5する								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【精神】選択／選択した能力値に+3する。選択した能力値ごとに別のスキルとして扱う								
ハンズオブライトⅠ	1	ﾌｪｲﾄ1点	戦闘前	-	自身	自動	-	
効果 :効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。フェイトを1点消費。ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+1Dする。シーン終了時まで継続								
ハンズオブライトⅡ	1	ﾌｪｲﾄ1点	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： フェイトを1点消費し、《ヒール》を使用する								
ハンズオブライトⅢ	1	ﾌｪｲﾄ1点	《ヒール》	-	自身	自動	-	
効果： 《ヒール》と同時に使用する。フェイトを1点消費。その《ヒール》の「対象：単体」を「対象：範囲（選択）」に変更する								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1Dする								
フィッシング	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： シーン終了時に使用する。【MP】を[2D+(CL*2)]点回復する								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正：±0」に変更する								
サンクチュアリ	1	12	ムーブ	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：「対象：単体」のアコライト、プリースト、ビショップの「分類：魔術」を「対象：十字（選択）」「射程：0Sq」に変更する。メインプロセス終了まで継続								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： MPポーションを3個（SL2なら5個）取得する								

キャラクター名
ユグドラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フックダウン	1	3	クリンナップ	至近	自身	自動	シーン1回	
効果：「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。								
オウルアイド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：[暗闇]による判定へのペナルティが-1Dではなく、達成値に-2となる								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済みとなる								
キャンセルマジック	1	4	メジャー	-	自身	魔術	-	
効果：難易度10の魔術判定を行う。成功した場合、自身が受けている、持続している「分類：魔術」の効果を1つ解除する								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1								
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「分類：動物、魔獣」のエネミーと意思の疎通ができる。どの程度まで意思の疎通ができるかはGMが判断する								
サクセション	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：セレスチャルヘルム・【魔法防御力】選択／プリプレイに装備、あるいは携帯している武器か防具からひとつ選択する。選択したアイテムが武器ならば攻撃力に+1、防具ならば【物理防御力】か【魔法防御力】に+1する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								